

キャラクター名	プレイヤー名
オルクスピュア射撃	

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
オプショナル		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0%
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フルオートショットガン	射撃	2r+4		5/10		ドッジダイス-1個 同エンゲージの対象に攻撃する場合、攻撃力+5
		0				
通常攻撃 (100%)	射撃	8r+4		13/18 (15/20)		C:オル+形なき剣+アニマルテイマー+大地の加護 ドッジダイス-2個 同エンゲージの対象に攻撃する場合、攻撃力+5
全力攻撃	射撃	16r+4		33/38		C:オル+形なき剣+アニマルテイマー+大地の加護+完全なる世界 ドッジダイス-3個 同エンゲージの対象に攻撃する場合、攻撃力+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ミーミルの覚書					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	20	残り財産P:	6
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-Lv							
形なき剣	1	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果:	対象のドッジダイス-Lv個							
アニマルテイマー	5	3	メジャー			シンドローム		
効果:	判定ダイス+[Lv+1]個							
大地の加護	4	2	メジャー			シンドローム		
効果:	攻撃力+[Lv×2]							
完全なる世界	5	5	メジャー			シンドローム	100%	
効果:	判定ダイス+[Lv+1]個 攻撃力+[Lv×3]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

オルクスピュアで構成した射撃型。元々射撃型に向いていないので性能はそれなり。

武器が《フルオートショットガン》なので、同エンゲージの対象に対して強い。遠ければ近づき、近付いてくれば迎え撃つ。《完全なる世界》を組み合わせたかなりの火力が出るが、侵蝕値がV力にならないので、《アニマルテイマー》を抜くのも選択肢のひとつ。火力は下がるが、《大地の加護》《完全なる世界》のレベルを多少下げ、《要の陣形》を取ることで3体攻撃も可能になる。その分侵蝕はかさむが。

情報判定については、オルクスらしく得意な構成となっている。《ミーミルの覚書》を取得しているが、そちらを抜いて他に回してもいいだろう。

経験点と性能の兼ね合いの結果、オルクスらしさは消えてしまったが、純オルクスの射撃ということで演出を捻えることはできるだろう。