

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラックドッグ		ワークス	カヴァー	
	オプション		年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	240
肉体	2	0	0		2	4	行動値	13
感覚	2	0	0		2	4	(非装備時)	13
精神	3	0	0		2	5	戦闘移動	18
社会	1	0	0		2	3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	7	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
墮落の誘い	P	N		
殺戮衝動	P	N		
超越活性(常時)	P	N		
楔の呪い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	8		常時					
効果: 迎撃する魔眼								
迎撃する魔眼	3		オート	視界	単体	対決		
効果: 攻撃を行われた際、リアクションの直後に使用。リアクション放棄、代わりに黒の鉄槌のみを使用。この判定のC値-LV、この攻撃に対象はリアクションを行えない。								
黒の鉄槌	7		Xジャー	視界	-	対決		
効果: 攻撃力 +LV*2+2								
コンセントレイト	3		Xジャー					
効果: C値-Lv								
魔王の覇気	5		Xジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中した場合、対象の次の攻撃力-[LV*2] 効果はシーン終了or対象が攻撃を行うまで持続								
加速世界	2		セットアップ	視界	シーン(選)	自動		
効果: そのラウンドの間、戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかを行うたびに (LV) DのHPを失う。このエネミーが死亡した場合、この効果は解除される。								
雷の加護	3		マイナー		自身	自動		
効果: ダイス +LV個								
ダークマター	3		マイナー					
効果: ダイス +LV個								
ドミネーション	3		Xジャー	視界	効果参照	自動		
効果: セキュリティシステムを自由に操れる。 1シナリオLV回。								
メカニカルアクション	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果: エフェクト以外の行動を一つ行う。 1シーンLV回。								
ワームホール	1		オート	視界	単体	自動		
効果: 受けたHPダメージと同じだけのHPダメージを与える。カバーリング不可。シナリオ1回。								
因果歪曲	3		Xジャー		範囲(選)			
効果: 対象を範囲(選択)に変更。同エンゲージは対象にできない。シナリオLV回。								
自在なる斥力	5		インジ		単体			
効果: 対象を [LV×5] M移動させる。移動先はこのエネミーが決定する。ラウンド1回。								

--	--	--	--	--

