

キャラクター名 "マイジャスティス"ラゼンシア・ローズ

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	11	経歴	義父によって育てられたが、自分の正体を知り旅に出た昔の仲間によってもらった服装で、種族特徴を隠している		
経験点	4320		ヒュレの格言に対しては「そんなの当たり前でしょ」と思っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	5		18	3	ファイター	11	ライダー	11
敏捷度	6	3	7	23 + 2	4	プリースト/ヒュレ	6	ウォーリーダー	5
筋力	9	5	2	25	4	スカウト	3		
生命力	10	5		24	4	レンジャー	3		
知力	6	3		19	3	エンハンサー	1		
精神力	12	1	2	25	4	バード	2		

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p			
武器習熟A/スピア	1B31 p	交易共通語	○	○
防具習熟A/盾	1B31 p	ドラゴン語	○	
マルチアクション	1B39 p	妖精語	○	
命中強化	1B32 p			
防具習熟S/盾	1B32 p			
武器習熟S/スピア	1B31 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧
モラル	強靱なる丈陣Ⅱ：安精
レジスタンス	軍師の知略
探索指令	堅陣の構え
HP強化	蘇る秘奥
騎獣強化	
高所攻撃	
人馬一体	
魔法指示	
獅子奮迅	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
バランス	
極高所攻撃	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	14	15	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾	グランドパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	16	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス	1H	15		2d+ 15	10	27	30										
イグニタイト加工のロングソード+1	1H両	13	2	2d+ 17	10	22	18										
トラスト・パートナー	1H	25		2d+ 15	10	25	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 16	13	74
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 14/×	2d+ 9	2d+ 15	2d+ 16	45	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳 シンパシーピアス	知能「低い」「動物並み」の騎獣に鼓砲の効果
顔 狩人の解析眼	魔物知識判定時、成功で命中+1ボーナス。失敗しても1だけは判明。
首 祈りのアミュレット	回復魔法使用時、回復量+1
背中 ウェAPONホルダー改	
右手 信念のリング	
腰 多機能キキンベルト	対象を20m吹っ飛ばす
足 アルゼイド護製のブーツとローブ	
その他ヒュレの聖印	左胸上部に刻印

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	
不撓のバックル	ガンダメージを精神抵抗力で軽減
ポーション・インjekター	「魔香水」を1回だけ補助動作で使用。再装填10分

その他メモ	自動失敗チェック
○<グランド/パートナー>情報⇒ https://docs.google.com/document/d/1v9Dy9vIxUOM5chlR55wF1JD4IOWkcJOWLhWqFJnPI/edit	□□□□⑤
○獅子奮迅の回避-2を忘れない	□□□□⑩
○種族特徴…自分以外に1日1回、生命精神抵抗+2 防護点+3点、魔法ダメージ3点減少。3分有効。騎獣のみ複数部位に有効。	□□□□⑮
○注意…騎手と騎獣はどちらから行動してもいいが、騎手が指示以外の補助動作を行うなら、騎手が主動作まで含めて先に行動する	□□□□⑳
○騎獣の弱点…戦闘開始時、敵のセージか魔法使いと達成値判定を行う。失敗で弱点露呈。	□□□□㉕
○探索指令…ライダー技能で足跡追跡/危険感知/探索の各判定を行う。騎獣の手綱を握っていないとできない	□□□□㉙
○先制判定…スカウト+敏捷	□□□□㉚
○聞き耳/震感知判定…スカウト+知力	□□□□㉛
○薬草/隠蔽/応急手当/解除…レンジャー+器用	□□□□㉜
○ポーション…レンジャー+知力	□□□□㉝

