キャラクター名
モルフェウスピュア白兵

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	4	0	0			4
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：自由	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常攻撃（100%）	白兵	8r+6		8（10）		C：モルフェ+インスタントボム+カスタマイズ　装甲無視　装備している武器の攻撃力は加算しない
範囲攻撃（100%）	白兵	8r+6		8（10）		対象：範囲(選択)　C：モルフェ+インスタントボム+カスタマイズ+ギガンティックモード　装甲無視　装備している武器の攻撃力は加算しない
		0				
全力攻撃	白兵	12r+6		28		C：モルフェ+インスタントボム+カスタマイズ+クリスタライズ　装甲無視　装備している武器の攻撃力は加算しない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：C値-Lv								
インスタントボム	4	3	メジャー	至近		<白兵>		
効果：「攻撃力：[Lv×2]」の白兵攻撃　装甲無視　装備している武器の攻撃力は加算しない								
カスタマイズ	5	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果：判定ダイス+Lv個								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	<白兵><射撃>		
効果：対象を範囲(選択)に変更　装備している武器をすべて破壊する								
クリスタライズ	5	4	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100%	
効果：攻撃力+[Lv×3]　装甲無視　シナリオLv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

《インスタントボム》を主軸にしたモルフェピュア白兵型

《インスタントボム》《ギガンティックモード》のコンボで、何発でも範囲が撃てるのが持ち味。ただし火力は控えめ。装甲は無視できるからまだいい。
《インスタントボム》と《クリスタライズ》で装甲無視が被っていたりするのは内緒。

《アームドスーツ》とも相性はいいが、移動距離の減少に注意。