

キャラクター名
モルフェウスピュア白兵

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	モルフェウス				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0%
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 自由	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常攻撃 (100%)	白兵	8r+6		8 (10)		C:モルフェ+インスタントボム+カスタマイズ 装甲無視 装備している武器の攻撃力は加算しない
範囲攻撃 (100%)	白兵	8r+6		8 (10)		対象:範囲選択 C:モルフェ+インスタントボム+カスタマイズ+ギガンティックモード 装甲無視 装備している武器の攻撃力は加算しない
		0				
全力攻撃	白兵	12r+6		28		C:モルフェ+インスタントボム+カスタマイズ+クリスタライズ 装甲無視 装備している武器の攻撃力は加算しない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv								
インスタントボム	4	3	メジャー	至近		<白兵>		
効果: 「攻撃力:[Lv×2]」の白兵攻撃 装甲無視 装備している武器の攻撃力は加算しない								
カスタマイズ	5	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果: 判定ダイス+Lv個								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	<白兵><射撃>		
効果: 対象を範囲(選択)に変更 装備している武器をすべて破壊する								
クリスタライズ	5	4	メジャー			シンドローム	100%	
効果: 攻撃力+[Lv×3] 装甲無視 シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《インスタントボム》を主軸にしたモルフェピュア白兵型

《インスタントボム》《ギガンティックモード》のコンボで、何発でも範囲が撃てるのが持ち味。ただし火力は控えめ。装甲は無視できるからまだいい。《インスタントボム》と《クリスタライズ》で装甲無視が被っていたりするのは内緒。

《アームドスーツ》とも相性はいいが、移動距離の減少に注意。