キャラクター名
モル/ソラ射撃型

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ソラリス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	1	1		5
精神	1	0	0			1
社会	4	0	0			4

HP	23
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常攻撃（100%）	射撃	7r+6		11（14）		C：ソラリス+痛みの水+カスタマイズ+レインフォース　1点でもHPダメージを与えた場合、放心を付与
範囲攻撃（100%）	射撃	7r+6		11（14）		対象：範囲　C：ソラリス+痛みの水+カスタマイズ+レインフォース+ギガンティックモード　1点でもHPダメージを与えた場合、放心を付与
		0				
全力攻撃	射撃	11r+6		26		装甲無視　C：ソラリス+痛みの水+カスタマイズ+レインフォース+クリスタライズ　1点でもHPダメージを与えた場合、放心を付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：C値-Lv								
痛みの水	1	2	メジャー	視界	単体	<射撃>		
効果：「攻撃力：+Lv」の射撃攻撃　1点でもダメージを与えた場合、放心を付与								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果：判定ダイス+Lv個								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	<白兵><射撃>		
効果：対象を範囲(選択)に変更　自身が装備している武器はすべて破壊される								
レインフォース	5	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：攻撃力+[Lv×2]								
クリスタライズ	3	4	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100%	
効果：攻撃力+[Lv×3]　装甲無視　シナリオ3回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

《痛みの水》《ギガンティックモード》のコンボがしたいだけのお遊びビルド

《痛みの水》は武器を必要としない射撃攻撃なため、《ギガンティックモード》を使用することで無制限に範囲射撃攻撃ができる。
ただしこのビルド、割と侵蝕に対して火力が伴っていない。ほんとにお遊びである。
一応、《痛みの水》は武器攻撃力を足すこともできるので、武器を調達してクライマックスでぶっぱなすのも手。
運よくアンチマテリアルライフルを持ち込めれば、起死回生の一手になる・・・かも？
射程：視界が地味に便利で、相手の射程まで逃げて引き撃ちするのも手。