

キャラクター名
モル/ソラ射撃型

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ソラリス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	2	1	1	1		5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	4	0	0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常攻撃 (100%)	射撃	7r+6		11 (14)		C:ソラリス+痛みの水+カスタマイズ+レインフォース 1点でもHPダメージを与えた場合、放心を付与
範囲攻撃 (100%)	射撃	7r+6		11 (14)		対象:範囲 C:ソラリス+痛みの水+カスタマイズ+レインフォース+ギガンティックモード 1点でもHPダメージを与えた場合、放心を付与
		0				
全力攻撃	射撃	11r+6		26		非装備時 C:ソラリス+痛みの水+カスタマイズ+レインフォース+クリスタライズ 1点でもHPダメージを与えた場合、放心を付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-Lv							
痛みの水	1	2	メジャー	視界	単体	<射撃>		
効果:	「攻撃力: +Lv」の射撃攻撃 1点でもダメージを与えた場合、放心を付与							
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果:	判定ダイス+Lv個							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	<白兵><射撃>		
効果:	対象を範囲(選択)に変更 自身が装備している武器はすべて破壊される							
レインフォース	5	2	メジャー			シンドローム		
効果:	攻撃力+[Lv×2]							
クリスタライズ	3	4	メジャー			シンドローム	100%	
効果:	攻撃力+[Lv×3] 装甲無視 シナリオ3回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《痛みの水》《ギガンティックモード》のコンボがしたいだけのお遊びビルド

《痛みの水》は武器を必要としない射撃攻撃のため、《ギガンティックモード》を使用することで無制限に範囲射撃攻撃ができる。ただしこのビルド、割と侵蝕に対して火力が伴っていない。ほんとにお遊びである。

一応、《痛みの水》は武器攻撃力を足すこともできるので、武器を調達してクライマックスでぶっ飛ばすのも手。運よくアンチマテリアルライフを持ち込めれば、起死回生の一手になる・・・かも？

射程: 視界が味方に便利で、相手の射程まで逃げて引き撃ちするの一手。