

キャラクター名 <小さな守護者(リトル・ガーディアン)>ソフィー

プレイヤー名

種族 ドワーフ 種族特徴 暗視、剣の加護/炎身
生まれ 戦士 性別 女 年齢 16→19
冒険者Lv 9 経歴 経歴①：師と呼べる人物がいる
経歴②：国王に会ったことがある
経験点 1900 冒険に出た理由：奈落を滅ぼすため

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 18 8 30 + 2 5
敏捷度 2 3 9 1
筋力 12 9 32 5
生命力 10 6 27 + 3 5
知力 1 3 9 1
精神力 9 4 18 3
技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 9 アルケミスト 1
コンジャラー 2
ブリスト/イーヴ 7
マジテック 1
レンジャー 9
エンハンサー 5

戦闘特技
タフネス 2122p
治癒適性 2122p
不屈 2123p
ポーションマスター 2123p
かばう 1-285p
防具習熟A/金属鎧 1-282p
ブロッキング 2-230p
防具習熟A/盾 1-282p
武器習熟A/アックス 1-281p
マルチアクション 1-292p
頑強 1-279p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
ドワーフ語 ○ ○
魔動機文明語 ○ ○
魔法文明語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン
マッスルベアー
キャッツアイ
メディテーション
リカバリィ
ヒールスプレー

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 9 14 10 14
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 フォートレス 27 -3 9
盾 フレックスグリップ強化グレートウォール 21 -1 3
回避技能 ファイター 合計値 6 14

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ゲーム 威力
専用ヘビーアックス・カスタム 1H両 23 1 2d+ 15 11 16 28

制限移動 通常移動 全力移動
3 14 42

回避 防護点
2d+ 6 14

HP
89

魔物知識/弱点 先制力
2d+ 0/X 2d+ 0

生命抵抗 精神抵抗
2d+ 14 2d+ 13

MP
50

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
操霊魔法 2 3
神聖魔法 7 8
魔動機術 1 2

装備品 説明
頭 スカベンジャーの帽子 エピトレP139参照
耳 聖印
顔 スマルティエのアイガード 純エネルギーの魔法ダメージ-4
首 スマルティエの銀鈴 その他枠+1
背中 野伏のセービングマント 回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの宗匠の腕輪 能力+2
腰 スマルティエのベルト 最終的には多機能グリーンベルト+スマルティエ帯に
足 韋駄天ブーツ
その他アルケミーキット

装備品 説明
スマルティエの組み紐
左手 信念のリング 精神抵抗+1
マジスフィア小

その他メモ
幼い頃暮らしていた村に奈落の魔域(シャロウアビス)が出現し、両親はソフィーを守って亡くなった。
幼かった彼女は奈落の魔域を解放した冒険者達のうちの1人に引き取られ、生きる術を教わった。
しかしそんな師匠も彼女が成人してすぐに「遠方に現れた奈落の魔域を破壊しに行く」と言って家を出たきり戻ってくることはなかった。
しばらく絶望の淵に沈んでいた彼女だったが、消えた師匠を探すため、そして自分の大切なものを2度も奪った奈落を滅ぼすため、冒険者となることを決意した。
上記の生い立ちから奈落に対する憎しみが強く、奈落絡みの案件になると我を忘れがち。
また、もうこれ以上大切な人を失いたくないとの思いから他人と必要以上に親しくなることを無意識に恐れている節がある。
天空の虹彩の仲間との冒険を経て、冒険者ランクがダガーに上がった。
→ジニエスタ闘技場(9話)の優勝を経て、冒険者ランク：グレートソード級を取得
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉟
□□□□㊵

