キャラクター名
ゲイル・マウントヤード(ヤマダ・ハヤテ)

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	15
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	25	28	8	25	8	9
ボーナス	5	8	9	2	8	2	3
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正							1
能力値	5	11	10	2	9	3	6

HP	130
MP	130
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ゲイルカスタムボウ	30m	-2	+20				-1	
左手									
頭部	ブラッディベレー		+2			3			
胴部	ムガ＝モリの馬上服					7			
補助	ムガ＝モリの手袋					3			
装身具	ムガ＝モリの爪								
能力値			11	0	10	0	3	19	10
スキル	ポイントブランクショット,ライドファイト,アキュレイト,マークスマン		+6	+54				12	12
その他	血帽,角笛,嵐竜,漆黒の星,幸運の鍵,ムガ＝モリセット効果		4	14				13	30
総計(右)			21	88	10	13	3	43	52 m
総計(左)			23	68					
総計(両)									
ダイス数			6 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	1		10	+ 3 d
トラップ解除	11	1		12	+ 4 d
危険感知	9	1		10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	ハイMP*10
ベルトポート	ランチボックス
矢筒	果実*10
ポーションホルダー	幸運の鍵
冒険者セット	
ムガ＝モリの角笛	
小道具入れ	
漆黒の星	
嵐竜	
エレメンタルアロー*15	
リンメルの矢*10	

現在重量： 30		
最大重量： 42	所持金： -102145	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	1							
効果：								
アームズマスタリー：弓	1							
効果： 弓命中+1D								
コンパニオン	1							
効果： 撃竜取得								
コールドラゴン	1	4	フリー		自身	自動		
効果： 騎乗状態になる								
ウィンドアタック	1	5	マイナー					
効果： ダメージ+敏捷								
ポイントブランクショット	3		パッシブ				弓	
効果： 5m以内 命中+3 ダメージ+9								
ライトニングライド	5		パッシブ				騎乗	
効果： 行動値と移動値+12								
ウェイクアップ	3	6	セットアップ		自身		騎竜騎乗	
効果： ダメージ増加 +9								
ライドファイト	3		パッシブ				騎乗	
効果： 武器攻撃命中+3 ダメージ+6								
イクストリアン	1		パッシブ				騎乗	
効果： 敏捷と感知の判定+2								
ロデオ	1		パッシブ					
効果： スリップで騎乗状態を解除されない								
ライドマニューバ	1		パッシブ				騎乗	
効果： 回避判定+1D								

誓約：伝説の武具　伝承装備を獲得
種別：弓　継承：オーダーメイド　伝承：大物殺し　宿命：伝説　呪詛：変化

キャラクター名
ゲイル・マウントヤード(ヤマダ・ハヤテ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ムービングショット	1	5	ムーブ				弓	
効果：戦闘移動とダメージ +2D								
レイザーシャープ	1							
効果：ダメージ+1D								
ライトウィンド	1							
効果：								
クイックドリンク	1		ムーブ				シーン1回,騎乗	
効果：ポーション、食料1個使える								
トライショット	1	5	メジャー	武器	2体	命中	弓	
効果：								
マークスマン	5							
効果：射撃ダメージ +25								
ダブルショット	1	9	メジャー		単体※			
効果：2回目+3D								
アキュレイト	1							
効果：器用判定 +1D								
バーサタイル	1		クリンナップ				1シナリオ1回	
効果：シナリオ回数制限１回回復								
ストレイトショット	1							
効果：射撃命中+1D								
インターフィアレンス	1	10					シーン1回	
効果：射撃攻撃の命中判定で対決								
アデンダム	1	8	イニシアチブ				シナリオ1回	
効果：行動割り込み								
ラストラック	3	10					シナリオ3回	
効果：判定1個ダイス振り直し								
デッドショット	1							
効果：射撃ダメージ+8								
エイミングショット	1	10	セットアップ					
効果：命中+1D								
フォーチュンヒット	1							
効果：+6								
エンラージリミット	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：トラップ探知+1D								
リムーブトラップ	1							
効果：トラップ解除+1D								
アンチトラップ	1							
効果：トラップ探知/解除+1 発動判定+2								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								

キャラクター名
ゲイル・マウントヤード(ヤマダ・ハヤテ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：感知	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1	
効果：				ポーション飲む				
ホースマンシップ	1						騎乗	
効果：				回避+1				
トレジャーハンター1	1							
効果：								
トレジャーハンター2	1							
効果：								
トレジャーハンター3	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
キャッチアウト	2							
効果：								
効果：								
効果：								