キャラクター名	プレイヤー名
リアム・アストラガルス	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	11	経歴	大切な約束をしている		
			大切な人と死に別れている		
経験点	1055		大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	4		19	3
		敏捷度	8	7		22	3
体	4	筋力	9	4		17	2
		生命力	8	14		26	4
心	10	知力	10	21		41 + 2	7
		精神力	10	14		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11		
コンジャラー	10		
セージ	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	7		
ミスティック	2		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法収束	IB39 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
魔力強化	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	幸運は富をもたらす
メディテーション	幸運は勝ち戦を授ける
オウルビジョン	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
アンチボディ	
クラッシュファング	
バークメイル	
ポイズンニードル	
ミラージュデイズ	
イニシアチブブースト	
コンセントレーション	
アーマーラスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート				6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	0	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□□○□□
魔晶石(5点)x14	○□□□○□□
魔晶石(3点)x9	○□□□○□□
黒Sx3	○□□□○□□
金Sx2	○□□□○□□
金S(粗製)x3	○□□□○□□
月光の魔符x8	○□□□○□□
消魔の守護石(5点分)	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
1600 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	7	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 16	97

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	19			
操霊魔法	10	18			
深智魔法	10	19			

部位	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中		
右手	マナリング	魔法ダメージ+1/魔法の発動体
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手	知性の腕輪	

その他メモ

■キャラクター雑感
比較的平和な村出身。特に冒険者を志すでもなく、それまでは平和に暮らしていた。
13歳のあるとき、蛮族に襲われ、逃げそびれたリアムを自警団をしていた父に庇われる。
「約束してくれるかい、リアム。」
「誰かを助けられる、優しい人になりなさい。そうだな、有り体に言えば『ヒーロー』とか『英雄』ってやつかな。」
「手段は何でもいい、ただ人の道を外れてはならないし、お前が自分の身を犠牲にしすぎないように。」
「それだけは絶対に忘れてはならないよ。」
それだけを残して彼の前で父は死んでしまった。

そんな死に別れ際にかけられた死に別れた父の言葉を胸に、1人冒険を続けている。
途中まで師匠(ミスティック特化)と共に冒険をしていたが

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟