

キャラクター名
馬場 番刃万

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	ヤクザ	カヴァー	ヤクザ
オプション		年齢	41歳	性別	男
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30%
出自	名家の生まれ	経験	成り上がり	邂逅	殺意：伊庭宗一

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2		RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大型拳銃	射撃	1r		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム：代紋バッジ	
サイドリール	
コネ：情報屋	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
生還者	P	N		
御剣祥耶	P 傾倒	N 偏愛		
若衆	P 連帯感	N 不安		
伊庭宗一	P 執着	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
妖精の手	3	4	A	視界	単体	自動	-	
効果： 判定ダイス1個の出目を10にする、1判定1回、シナリオLv回								
妖精の輪	1	4	A	至近	自身	自動	リミット	
効果： 《妖精の手》をもう1度使用可、1判定1回、シナリオLv回								
戦術	5	6	S	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果： ラウンド間メジャーアクションダイス+Lv個、自身は対象にできない								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	M	-	-	-	-	
効果： C値-Lv								
コントロールソート	1	2	M	武器	-	対決	-	
効果： 参照先を【精神】に変更								
コンバットシステム	3	3	M/R	-	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+(Lv+1)個								
テレキネシス	1	-	M	視界	効果参照	自動	-	
効果： シーン内の物品一つを任意の場所に移動								
プロファイリング	1	-	M	至近	自身	自動	-	
効果： 少ない情報で真実を導き出す								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

=====
 PL：さくわん
 PC：ばば ばんばばん
 CN：安全装置 "セーフティ"
 Dロイス：生還者
 ロイス
 1.御剣祥耶 ○P傾倒/N偏愛
 2.若衆 ○P連帯感/N不安
 3.伊庭宗一 P執着/ON憎悪
 4. OP/N
 5. OP/N
 6. OP/N
 =====
 ▼U100
 ○オート
 《妖精の手Lv.3》 コスト：4 判定ダイス1個の出目を10にする、1判定1回、シナリオ3回
 《妖精の輪Lv.1》 コスト：4 《妖精の手》をもう1度使用可、1判定1回、シナリオ1回
 ○セットアップ
 《戦術Lv.5》 コスト：6 ラウンド間メジャーアクションダイス+5個、自身は対象にできない
 ○メジャー