キャラクター名: レムリア　{愛称：レム、レミリー}

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	推定12～14歳
種族	レムレス			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	不明			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	13	9	12	19	3
ボーナス	2	2	4	3	4	6	1
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正			1				
能力値	2	2	5	5	5	8	2

HP	60
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		-4
補助	霞の証					2	1		
装身具	アトムリング								
能力値			2	0	5	0	8	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	2	18	10	10	3 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5	2		7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション□3	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
小道具入れ	
ポーションホルダー	

現在重量：　8

最大重量：　16

所持金：　-828

預金・借金：　900

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リインカネーション	★	-	P/M	-	自身	-		
効果：	【幸運基本値】-3、《ランパード》を所得							
コンセントレーション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	2D6+5の魔法ダメ(土)、BS:スリップ付与							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	「対象：単体」の魔術の対象を範囲(4体選択)に変更							
ファランクススタイル：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備の必要能力基本値を【精神基本値】に変更。装備のクラス制限を無視							
ファランクススペル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	防具（頭・胴・全身の合計）重量が15以上で魔術判定+2、魔法ダメ+1D							
ランパード	★	-	P/M	-	自身	-		
効果：	《カバーリング》所得							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防1回	
効果：	対象をかばう。庇っても行動済みにならない							
ファイナルイリュージョン	3	-	ＢＳ付与時	-	自身	自動	3回	
効果：	与えたＢＳをスキルで回復できない							
イメージマジック	★	4	魔法使用時	-	自身	自動		
効果：	「分類：魔術」→「分類：魔術(幻)」に変更。ダメ+2D。「植物、アンデット、機械」には無効							
イリュージョンマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定の能力値を【知力】→【精神】に変更							
マジックフォージ	1	-	DR直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	魔術の魔法ダメージ+2D							
リゼントメント	★	-	DR直前	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	魔術の魔法ダメージ+40。対象を※単体に変更							
	1							
効果：								
サクセション	★	-	アイテム	-	装備品	-		
効果：	選択した装備品の攻撃力or物防or魔防に+1							

２ｍ近くある全身鎧の姿をした護衛型エクスマキナに憑依する美少女（幽霊っぽい存在）

・レミリー設定
秘密結社が管理している動かない人型兵器No.06をテラーと出会うことで、何かしらの起動スイッチが入り、起動する事となる。
人型兵器こと、レミリーの何処かへ行かないといけないと言う使命の元、外へと出ようと、テラーへ外への道案内を頼むこととなる。
結果お宝？…である人型兵器を無断で奪うことになり、秘密結社から狙われるようになる。
レムリアはＮｏ．０６と言うコード番号から、女の子らしい名前をテラーが与えた物。

行動時の形態やゴーレムの扱い
通常時や街中では限りなく実体に近い人間の姿で行動(ただし、霊体には変わりがないので物を持ったりは不可能。また、短時間なら鎧型を置いて別行動も可能)し、冒険時は鎧型ゴーレムの肩に乗っかりながら行動し、戦闘時には鎧に吸い込まれる形(フェードイン)で戦います。

一人称はレムまたはボク。
本体の方は薄い藤色のロングヘアーで、髪色より少し濃い目の紫色の瞳(戦闘起動時には目の色が紅く変色します)をした全体的に１２～１４歳くらいの幼い容貌を持ち、肌の色は透き通る様に白く、いつも白いワンピースを着用しています。
本体の身長は童顔と同様、小柄なのだが、身体付きは小柄な身長に反して、出ている所は出て、引っ込む所は引っ込んでいる完成された体型になっている＜昔の言い方だとトランジスタグラマー。
鎧型ゴーレムの方は２mくらいの鎧とロボットの中間のような形をしている。
両手に持つスタッフの先には儀式用の鎌の様な刃が付いてる（但し、斬ることは出来ない。）

キャラクター名
レムリア {愛称：レム、レミリー}

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	MPポーションを3つ所持							
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	説得や交渉の精神判定に+1D							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神基本値】+3							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								