キャラクター名
ギルガ・ダーロン

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	グライアイ			**境遇**	師匠
出自（効果）	伝令			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	24	21	9	15	9	6
ボーナス	5	8	7	3	5	3	2
クラス修正	1	2	2	0	2	1	0
他修正							
能力値	6	10	9	3	7	4	2

HP	120
MP	111
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	縊殺蛇	至近	-3	24	0	0	0	0	0
左手	無名の逆襲者	至近	0	19	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	レザージャケット				1	4			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	迅雷の鞘							3	
能力値			10	0	9	0	4	16	11
スキル			8					16	4
その他			1					1	
総計(右)			17	24	11	9	4	39	18
総計(左)			20	19					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	10	1	2	13	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	回避のクリスタル：グリーンベレー
ベルトポーチ	回避のクリスタル：レザージャケット
ポーションホルダー	盗賊のクリスタル：グリーンベレー
小道具入れ	侍のクリスタル：レザージャケット
冒険者セット	対抗：スタンのクリスタル：グリーンベレー
ハイHPポーション	対抗：威圧のクリスタル：レザージャケット
ハイMPポーション*5	漆黒の星
MPポーション*5	剣鬼の鍔
HPポーション*3	剣鬼の鍔
毒消し*3	理力符：光*4
万能薬*2	理力符：闇*2

現在重量：	25		
最大重量：	28	所持金： 102782	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ルストミスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】に-5する。シーン終了まで持続								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 「種別：パッシブ/アイテム」以外のスキルを打ち消す								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1d6する。								
ドッジムーブ	2	1	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果： 回避判定の達成値に+[SL+2]する								
パワーブレイク	3	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 攻撃のダメージ+[SL*3]し、ダメージを与えた場合スリップを付与								
バリアントフォーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 攻撃のダメージに+1d6する。シーン終了まで持続								
フォアストール	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】に+[SL*2]する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1d6する。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果： 左右2つの武器の命中・攻撃力・行動修正を合計し、種別をすべて揃えた双武器として扱う								
スペシャライズ：刀	5	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 命中判定の達成値とダメージに+SLする								
ツインブレイド	3	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 両手にそれぞれ「種別：刀」を装備している時、命中判定に+SL、ダメージに+[SL*2]								
デュアルフェイス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《グライアイ：ヴォイドスラッシュ》を取得。幸運基本値-3								
グライアイ：ヴォイドスラッシュ	1	-	効果参照/メイキング	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃に対するリアクションの判定に-2d								
スティール	2	2	DR直後	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果： DR後にドロップロール。								

ある日、グライア谷の隠れ里を訪れたアルカードの魔術師テュール・パニッシュにその才能を見出され、従者として彼の身の回りの世話をしつつ、彼の技術を学んでいる青年。
一族に伝わる体術にテュールと彼の知己から教わった技術を混ぜ合わせた独自の剣術を使う。

始めはテュールのような英雄を目指して修業を続けていたが、ルアダン討伐を含む彼らの冒険に荷物番として同行し、彼らの戦いを間近で目にする内に『英雄』ともてはやされ、苦難を押し付けられるかのようにも見える彼らの在り方に疑問を抱き始める。
それと同時に、期待を背負い込んでいかなる状況にあっても勝利を手繰り寄せる『怪物』の強さと、それを彼らに与えてしまう民衆の姿にも疑問を感じ、自分の目指すべき道を探すために独り立ちを決意した矢先に、邪悪の咆哮を耳にする。

キャラクター名
ギルガ・ダーロン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 武器攻撃のダメージ+5								
ジャストディフェンス	1	-	判定直後	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： 回避判定の直後に使用し、その達成地に+2する								
クイックムーブ	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 行動値と移動力に+.[SL*2]する								
デスブレイド	3	10	DR直前	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果： 攻撃のダメージに+【行動値】する								
レイザーストーム	1	-	ワイドアタック	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： ワイドアタックの対象と射程をそれぞれ「場面（選択）」「視界」に変更する。								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： シーン中、武器攻撃の命中判定と、回避判定に+1dする。								
ボーパルアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*5]する								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知判定に+1d6し、トラップ探知に失敗しても作動しなくなる。								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備の移動力補正が0未満の場合、その装備の移動力補正を±0にする。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除判定に+1d6する。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】+2								
フェンサーⅠ	1	1ft	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+[（攻撃の対象数）d]する								
フェンサーⅡ	1	１ｆｔ	判定直前	-	自身	自動	シーフ	
効果： リアクション直前に使用。そのリアクションの判定に+2ｄ								
フェンサーⅢ	1	-	パッシブ	-	自身	-	シーフ	
効果： フェイトを使用してDRのダイスを増加する時、1点毎にダイスを2個増やす								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【最大MP】+CL								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷基本値】+3								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【器用基本値】+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								