キャラクター名

イガラミ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			任意の基本パーツを1つ損傷し、行動判定・攻撃判定・切断判定をやり直してもよい
メインクラス		魔弾		オート			射撃攻撃マニューバの最大射程を+1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2+射撃攻撃1(任意)
サブクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1