

キャラクター名
エリー・テレジー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	7	経歴	苦手な動物がいる		
経験点	270		歳の離れた友人がいる 父親が旅に出ている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		19	3
体	5	敏捷度	4	2		15	2
		筋力	4			9	1
心	12	生命力	11	2		18	3
		知力	4	4	2	22 + 2	4
		精神力	9	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	6		
セージ	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
バークメイル			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
41

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 耳飾り	
顔	
首	
背中	
右手 知力増強の腕輪	
腰	
足	
その他 聖印	専用化

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

— その他メモ —

父親一人、娘一人のエルフの家庭で平穏無事に過ごしていた2年前、住処のエルフの里が、他の人種族の開墾・居住地拡張のためエルフたちの居住に適さなくなってしまった。彼女の父親は自分たちの住処となる新天地を求めて、旅に出る。その際に「2年経っても戻ってこなかったら、私のことは諦めて、自分で生きていくように」との言葉を残していた。その言葉に従い、涙を飲んで故郷を捨てる。故郷を捨てる理由になった人々間の調整不足の解決のためには、かつて魔法文明時代に存在していた魔法王のような理想的君主の存在が必要と思ひ至り、その実力と名声を得るために日々冒険者として研鑽をつもろうと思ひ立ったのが今の瞬間であった。

※かつてエルフの里で幸せな生活を送っていた10代前半の幼少期。訪れたリカントのグラップラーとひとときの友好を温めていた記憶がある。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

