キャラクター名: レムリア　{愛称：レム、レミリー}

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 4 |
| **サポートクラス** | イリュージョニスト | **Lv.1:** | ファランクス | **性別** | 女性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 推定12～14歳 |
| **種族** | レムレス | | | **境遇** | 記憶喪失 |
| **出自**（効果） | 不明 | | | **目標** | 友情 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 11 | 9 | 12 | 9 | 12 | 18 | 3 |
| **ボーナス** | 3 | 3 | 4 | 3 | 4 | 6 | 1 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | 1 | | | | |
| **能力値** | 3 | 3 | 5 | 5 | 5 | 8 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 62 |
| **MP** | 46 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | スタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | ミスリルスーツ | | | | -3 | 15 | 1 | | -4 |
| 補助 | 霞の証 | | | | | 2 | 1 | | |
| 装身具 | アトムリング | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 5 | 0 | 8 | 10 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | +7 |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 2 | 2 | 2 | 18 | 10 | 10 | 11 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | 2 | | 7 | + 3 d |
| 呪歌判定 | 8 | 2 | | 10 | + 3 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| MPポーション□3 | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| 冒険者セット | |
| 小道具入れ | |
| ポーションホルダー | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 5 | | |
| 最大重量： 18 | 所持金： 72 | 預金・借金： 900 |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リインカネーション | ★ | - | メイキング | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 《ランパード》所得。【幸運基本値】-3 | | | | | | | |
| コンセントレーション | ★ | - | パッシヴ/メイキング | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 魔術判定+1D | | | | | | | |
| ランパード | ★ | - | P/M | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 《カバーリング》所得 | | | | | | | |
| カバーリング | ★ | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動 | 防御1回 | |
| 効果： | 対象を庇う。未行動でも行動済みにならない。 | | | | | | | |
| アースバレット | ★ | 6 | メジャー | 20m | 自身 | 魔術 | | |
| 効果： | 2D6+5の魔法ダメ(土)、BS:スリップ付与 | | | | | | | |
| マジックブラスト | 1 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 「対象：単体」の魔術の対象を範囲(2体選択)に変更 | | | | | | | |
| ファランクススタイル：精神 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 装備の必要能力基本値を【精神基本値】に変更。装備のクラス制限を無視 | | | | | | | |
| ファランクススペル | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 防具（頭・胴・全身の合計）重量が15以上で魔術判定+2、魔法ダメ+1D | | | | | | | |
| アイアンフット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 防具（頭・胴・全身の合計）重量が12以上で、移動力+3 | | | | | | | |
| ランオーバー | ★ | 5 | ムーブ | 10m | 範囲(モブ) | 自動 | 全身､ｼｰﾝ1回 | |
| 効果： | 戦闘移動+移動先のエンゲージ内のモブにHPロス20点 | | | | | | | |
| ファランクスアタック | ★ | 10 | DR直前 | - | 自身 | 自動 | ｼｰﾝ1回 | |
| 効果： | ダメージ+15(防具：頭部or胴部or全身の重量) | | | | | | | |
| イメージマジック | ★ | 4 | 魔法攻撃 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 「分類：魔術」→「分類：魔術(幻)」に変更。ダメ+2D。「植物、アンデット、機械」には無効 | | | | | | | |
| イリュージョンマスター | ★ | - | パッシブ | | 自身 | - | | |
| 効果： | 術判定の能力値を【知力】→【精神】に変更 | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | - | 魔法攻撃 | - | 自身 | 自動 | 1回 | |
| 効果： | 魔法攻撃のダメージに+40点 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

※特殊な判定の呪歌判定はイメージマジック使用時の魔術判定の代用です。

２ｍ近くある全身鎧の姿をした護衛型エクスマキナに憑依する美少女（幽霊っぽい存在）

・レミリー設定
秘密結社が管理している動かない人型兵器No.06をテラーと出会うことで、何かしらの起動スイッチが入り、起動する事となる。
人型兵器こと、レミリーの何処かへ行かないといけないと言う使命の元、外へと出ようと、テラーへ外への道案内を頼むこととなる。
結果お宝？…である人型兵器を無断で奪うことになり、秘密結社から狙われるようになる。
レムリアはＮｏ．０６と言うコード番号から、女の子らしい名前をテラーが与えた物。

行動時の形態やゴーレムの扱い
通常時や街中では限りなく実体に近い人間の姿で行動(ただし、霊体には変わりがないので物を持ったりは不可能。また、短時間なら鎧型を置いて別行動も可能)し、冒険時は鎧型ゴーレムの肩に乗っかりながら行動し、戦闘時には鎧に吸い込まれる形(フェードイン)で戦います。

一人称はレムまたはボク。
本体の方は薄い藤色のロングヘアーで、髪色より少し濃い目の紫色の瞳(戦闘起動時には目の色が紅く変色します)をした全体的に１２～１４歳くらいの幼い容貌を持ち、肌の色は透き通る様に白く、いつも白いワンピースを着用しています。
本体の身長は童顔と同様、小柄なのだが、身体付きは小柄な身長に反して、出ている所は出て、引っ込む所は引っ込んでいる完成された体型になっている＜昔の言い方だとトランジスタグラマー。
鎧型ゴーレムの方は２ｍくらいの鎧と口ボットの中間のような形をしている。
両手に持つスタッフの先には儀式用の鎌の様な刃が付いてる（但し、斬ることは出来ない。）

キャラクター名：レムリア ｛愛称：レム、レミリー｝

プレイヤー名：

**所持品**

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サクセクション | ★ | - | アイテム | - | 装備品 | - | | |
| 効果： | プリプレイ時に選択した装備品の攻撃力or物防or魔防に+1 | | | | | | | |
| マジックハーブ | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： | MPポーションを3つ所持 | | | | | | | |
| マシンリム | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 【筋力基本値】&【器用基本値】&【敏捷基本値】+1 | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 【精神基本値】+3 | | | | | | | |
| イミューンウェイト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 防具の移動修正を±０に変更 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |