

キャラクター名 真田・H・菜々	プレイヤー名
--------------------	--------

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	JK
オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32%
出自	片親	経験	平凡な人間への反発	邂逅	良い人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	3	0	3		1	7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
みみみみみみんう～さみん!	RC	19r+4		19		与ダメージ時、2m移動させる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ	
制服	0	0	0	0		
ウェポンケース						
					合計装甲: 0	合計回避: 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
谷 修正	P 尊敬	N 不安		
佐藤 心	P 友情	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の茨	5	3	セットアップ	至近	自身	-		
効果:	ラウンド中、自エンゲージから対象が移動したらLvD分のHPを失う							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-		
効果:	(バロール) C-LV							
黒星の門	1	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果:	[同一エンゲージ不可] を無効 判定D+<LV+1> ※純血統のためLvUP不可							
斥力の鎧	1	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果:	与ダメージ時、対象を「LV×2m」移動させる							
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界	-	対決		
効果:	攻撃力+ [LV×2+2] 同一エンゲージ不可							
災厄の炎	1	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果:	攻撃力+ [LV×3] 対象、射程を変更不可							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--