

キャラクター名  
ガムサ・モバーレズ・カンタール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	190		神の声を聴いたことがある（と信じている） 命を助けられたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		20	3
体	13	敏捷度	6	3		20 + 2	3
		筋力	5	2		20 + 2	3
		生命力	4	2		19	3
心	6	知力	6	3		15	2
		精神力	12	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
プリースト/ル=ロウド	7		
セージ	2		
エンハンサー	1		
バード	4		

戦闘特技	
魔力撃	IB39 p
両手利き	IB32 p
二刀流	IB30 p
回避行動	IB29 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
モラル	
アンビエント	
バラード	
レジスタンス	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	0
盾		回避力		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5	1	2d+ 10	9	10	10										
サーベル	1H	10		2d+ 9	9	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
40

装備品	説明
頭 シルクハット	少し高さが低め
耳 聖印	イヤリング
顔 ペストマスク	口の部分が開く特別製
首 ポーションインジェクター	セットしておいたポーションを補助動作で使用可能
背中 フード付きロングマント	黒い、長い、前が閉じられる
右手 怪力の腕輪	筋力ボーナス+2
腰 ブラックベルト	魔法の品、防護点+1
足 おしゃれ靴	革製、足首までのヤツ
その他 リュート	演奏用

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	敏捷度ボーナス+2

その他メモ	自動失敗チェック
生まれた時にナイトメアということで両親ともども殺されそうになったところを、とある幼い道化師神官に見つかりそのままその道化師神官の所属するサーカス団に引き取られる。	□□□□⑤
演者として働きつつ、命を救うきっかけになった道化師神官に憧れて神官を目指す。	□□□□⑩
その道化師神官の「歌いながら敵の攻撃を避けつつ殴れる前衛に滅茶苦茶憧れる（面白いから）」という一言で前衛職も習得する。	□□□□⑮
そのまま演者兼護衛兼神官として働いていたが、成人の儀の日に先に旅立った恩人を探すため成人の儀の日に同じくサーカス団から旅立った。	□□□□⑳
護衛を兼ねていたため、威圧感を与えるペストマスクを愛用している。	□□□□㉑
マスクを着けている時に声が聞こえにくいと言われたので、身に付けた身振り手振りだけのパントマイムが得意。	□□□□㉒
一般技能	□□□□㉓
芸人Lv5	□□□□㉔
	□□□□㉕

