キャラクター名: ルナ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	170		異性の家族がいない		
			大好きな食べ物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	7			18	3
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	9			16	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	7	15										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	7	0										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 5	11	7	30										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
保存食	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
スパイクブーツ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1362 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由:親に言われて

孤児院(その実、身売り屋)育ちの15歳。
黒髪金眼の猫娘。胸は年の割に膨らんできており、顔もそれなりに美形。可愛らしく庇護欲をくすぐるものがある。
家族は女の子のみで皆孤児院のオーナーに(商品として)拾われている。ルナはアホの子なのでそんな事は知らず、多種多様な家族と共に過ごせて幸せを感じていた。冒険者としての技能はもしもの時のためにと孤児院()の仲間に教わった。
ついに身売りの日、親に言われてその相手の家に行くように言われるが、道を間違え、街を出て行ってしまう。何日か経つうちに言われた内容を忘れてしまうが、帰り道もわからないのでとりあえずご飯(その中でも彼女の最も好きな肉料理)を食べるには自分に出来ることを考えたところ、その選択肢が冒険者だった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟