

キャラクター名  
とむらmk.2

プレイヤー名



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値 1
頭		脳幹刺激端末		オート			行動値 1
頭		守護本能		オート			戦闘開始時、自身を敵の攻撃から1秒ほど無効化して逃げ遅れやダメージを軽減し、敵の攻撃を無効化する。敵の攻撃を受けた際に敵を倒すまで効果が持続する。
頭		異形存在		オート		自身	攻撃を受けた際、敵が大成功であれば命中箇所を任意に決めて良い(ただしすべてのパーツが損傷した箇所は不可)
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ 1 修復
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害 2. 1 ターンに何度でも使用可、重複不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自身が代わりに受ける。1ターン何度でも使用可
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのゾンビを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させて良い。1ターン何度でも使用可
腕		亡者の目覚め		アクション	3	0~1	増援 (ゾンビ×サイコロの出目)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		忠誠心		オート			行動値 2
胴		無数の手		オート	0	自身	防御 2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		キャンサー		オート		自身	脚のみ常に防御1. 移動時白兵・肉弾攻撃マニューバを一つラピッドで使用可