キャラクター名: ライオット・サンダース

プレイヤー名:

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	魔導貴師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	宮廷で噂になった事がある		
経験点	170		憧れの貴族/魔法王がいる		
			神を古臭い存在だと思っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	6			15	2
体	4	筋力	5			9	1
		生命力	11	3		18	3
心	15	知力	9	1	1	26	4
		精神力	6			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	4		
アリストクラシー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
攻撃陣系	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
入門の魔道書	1H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

貴族基本セット	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ぬいぐるみx10	○□□○□□
ロケットペンダント	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6560 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	2	8			

装備品	説明
頭	
耳 知力の魔紋	
顔	
首 知力の魔紋	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

10人を超える子を持つとある地方貴族の次男坊。
やや大雑把でざっくばらんな所はあるものの、父に教えられた通り領民の善き守護者であり、王の善き従者たらんとする真っ直ぐな貴族の若者である。
貴族の支配力を用いた圧政などの話は聞き知り義憤に駆られる事もあるものの、実際にそこまで酷い扱いをする貴族の知り合いが居ないため、その辺りの貴族の闇には疎いところがある。
平民にも分け隔てなく気安く声をかけ、個人的に親しい平民もいるが、これまで否定する意見や要素を聞いていないので身分制度自体に疑問は持っていない。(少なくとも、初期時点では)
神に関しては、貴族に支配の力を与えた上位者であるにもかかわらず、酷い圧政を諫めたり警告しに来ることも無いならば世界の監督者として既に不適格であると感じている。
初めて貴族のサロンに参加した時、聞きようによっては神に対する暴言とも取れる言葉を公共の場で言い放ち、一時期宮廷で噂になった。
その分、平和の国を作るために自ら杖を取って戦った魔法王フェンディルに憧れを持っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟