

キャラクター名  
八木

プレイヤー名

|        |  |     |   |
|--------|--|-----|---|
| ポジション  |  | 享年  |   |
| メインクラス |  | 暗示  |   |
| サブクラス  |  | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ |    |             |    |       |     |    |  |
|-------|----|-------------|----|-------|-----|----|--|
| タイプ   | 損傷 | 名前          | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果   |
| 頭     |    | のうみそ        |    | オート   |     |    | 2  |
| 頭     |    | めだま         |    | オート   |     |    | 1  |
| 頭     |    | あご          |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1   |
| 頭     |    | カンフー        |    | オート   |     |    | 行動値 1  |
| 頭     |    | 脳幹刺激端末      |    | オート   |     |    | 行動値 1  |
| 頭     |    | リフレックス      |    | オート   |     |    | 行動値 1  |
| 頭     |    | アンデッド制御装置   |    | オート   |     | 自身 | 戦闘開始時、自身をのぞく特定のサヴァント1体を「主」として選ぶ。戦闘中、この手駒の行動宣言は「主」が行う |
| 頭     |    | 廃棄された理想     |    | オート   |     | 自身 | 白兵出目 + 1   |
| 頭     |    | 失敗作         |    | オート   |     | 自身 | 攻撃・切断出目 + 1。毎ターン終了時・戦闘終了時パーツ1損傷                      |
|       |    |             |    | オート   |     |    |  |
| 腕     |    | こぶし         |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1   |
| 腕     |    | うで          |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援 1   |
| 腕     |    | かた          |    | アクション | 4   | 自身 | 移動 1   |
| 腕     |    | はっけい        |    | ラピッド  | 0   | 0  | 自身に対しては使用不可。移動 1                                     |
| 腕     |    | 長い腕         |    | オート   | なし  | 自身 | 肉弾・白兵攻撃射程 + 1  |
| 腕     |    | よぶんうで       |    | ラピッド  | 0   | 自身 | 望む「アクション」マニューバーツをラピッドとして使用する                         |
| 腕     |    | デトロイト・スマッシュ |    | アクション | 3   | 0  | 白兵4、出目 + 1   |
|       |    |             |    | オート   |     |    |  |
| 胴     |    | せぼね         |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                |
| 胴     |    | はらわた        |    | オート   |     |    |  |
| 胴     |    | はらわた        |    | オート   |     |    |  |
| 胴     |    | 心臓          |    | オート   |     |    | 行動値 1  |
| 胴     |    | 強化ユニット      |    | ダメージ  | 0   | 自身 | 自身がダメージを与えた際の未使用可。白兵・肉弾ダメージ + 1                      |
|       |    |             |    | オート   |     |    |  |
| 脚     |    | ほね          |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1   |
| 脚     |    | ほね          |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1   |
| 脚     |    | あし          |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 妨害 1   |