

キャラクター名
家長

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値 1
頭		脳幹刺激端末		オート			行動値 1
頭		リフレックス		オート			行動値 1
頭		空間圧縮		オート		自身	1シナリオでこのパーツを所有する手駒は1体以下でなければならない。【爆発】無効化、砲撃出目+1
頭		アンデッド制御装置		オート		自身	戦闘開始時、自身をのぞく特定のサヴァント1体を“主”として選ぶ。戦闘中、この手駒の行動宣言は“主”が行う
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ゴッドバード		アクション	4	1~2	砲撃 4 + 爆発
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援 2。自身に対しては使用可
腕		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ一つを「ラピッド」で使用してよい
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			行動値 1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
胴		プロミネンスフレア		アクション	3	0~1	砲撃 2 + 爆発全体。攻撃出目-1
胴		ヘルフレイム		ラピッド			戦闘開始時、自身をのぞく特定のサヴァント1体を“主”として選ぶ。戦闘中、この手駒の行動宣言は“主”が行う
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1