キャラクター名		プレイヤー名	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２+切断、攻撃判定+１
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		鎧具足		ダメージ	0	自身	防御１
		戦闘感覚		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定+１
		のうみそ		オート			最大行動値２
		殺戮本能		オート			最大行動力２
		アドレナリン		オート			最大行動力１
		リフレックス		オート			最大行動力１
		心臓（めだま		オート			最大行動力１
		はらわた		オート			