

キャラクター名
クレイ=ヴァイマル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1370				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			14	2
	敏捷度	12	1		20	3
体	筋力	8	1		21	3
	生命力	12	1		25	4
心	知力	6	1		12	2
	精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
かぼう	IB36 p		p
鉄壁	IB30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
防護点増強/+1	
気高き振る舞いI	
攻撃陣形	
対レギオン攻撃	
高額支給	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	プレートアーマー	21	-2	7
盾	タワーシールド	17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	-2 9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
貴族セット	○□□○□□
アウエイクポーションx3	○□□○□□
宝石 土Lv1	○□□○□□
宝石 光Lv2	○□□○□□
宝石 闇Lv1	○□□○□□
魔晶石5x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2060 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ -2	9	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 5	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宝石ケース	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の魔紋	

その他メモ

父親が野心家かつ身内だろうと冷酷に接するような非人間的な人物だった。
 己の事も次世代の予備だと言って憚らず子という扱いは皆無だった。
 平民を平然と使い捨て、拳句に魔神への供物にするような事も平然とこなしていた。
 嫌悪感に苛まれるものの、病に伏せがちな実母を守る為に表向き従順に従っていた。
 ある日、母の姿が消え父に尋ねると「アレは役に立たぬから費にした」と平然と回答されるに至り、従順の理由が消える。
 行動を開始してからは早かった。
 父の不正や非人道的な行いの証拠を彼と対立する貴族へ投げ渡したのだ。
 日頃から無能を振舞っていた事、父が子にさほど興味を持たなかったことが幸いし、事は速やかに運ばれた。
 身寄りを失うが、そんな彼を受け入れたのはその秘密を投げ渡された父の対立貴族だった。
 彼は告発者が誰か把握しており、その行為に報いると彼を引き取ったのだった。

自動失敗
チェック
□□□⑤
□□□⑩
□□□⑮
□□□⑳
□□□㉑
□□□㉒
□□□㉓