

キャラクター名 ベール・ライフォシア プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]、サジツトシンボルI		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	2600		身体に傷痕がある 理由：見聞を広めるため（実質なりゆき）		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	31		55 + 2	9	シューター	13	ライダー	12
敏捷度	8	35		56 + 1	9	ソーサラー	5	ドルイド	3
筋力	5	11		25	4	スカウト	9		
生命力	4	8		21	3	レンジャー	9		
知力	9	14		31	5	エンハンサー	8		
精神力	7	16		31	5	アルケミスト	5		

戦闘特技	値	効果	値
トレジャーハント	2120p	狙撃	1-293p
ファストアクション	2123p	命中強化	2-230p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
射手の体術	2-227p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	効果
キャッツアイ	超高所攻撃
メディテーション	HP強化
ストロングブラッド	魔法指示
アンチボディ	超攻撃阻害
ケンタウロスレッグ	極高所攻撃
ガゼルフット	探索指令
デーモンフィンガー	ミラージュデイズ
リカバリィ	クリティカルレイ
以心伝心	ヒールスプレー
高所攻撃	ヴォーパルウェポン
攻撃阻害	イニシアティブブースト
騎獣の献身	
人馬一体	
特殊能力解放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	22	22	17

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	風切りのサーコート		12	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	23	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ <small>射程30m/専用化(命中判定時器用+2)魔法の発動体加工(+100G)</small>	2H	20		2d+ 24	10	18	35										
新月のイグレシア <small>魔剣。詳細は下記。</small>	2H	0	1	2d+ 25	10	19	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	57 m	171 m

回避	防護点
2d+ 23	4

HP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
57

装備品	説明
頭 勇者の証：技	
耳 スポッタードール	狙撃時の命中+2
顔 狩人の目	魔物知識成功時命中+1
首 マフラー	
背中 えびら	鎧甲(9) 銀(5) 魔力(3) 鎧(1) エルヴン(1) 吸着(2) 閃牙(3)
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 瞬足の指輪	
スマルティエの武道帯	リカバリィに生命B+
帽子	角隠し

その他メモ	自動失敗チェック
●生い立ち 港町カミルの近くにあるナイトメアやウィークリングが住むはみだし者の村の孤児院にいた少女。孤児院では最年長で、孤児院の主・神父アーノルドとともに年下の子供達の世話をしていた。そのせいか子供（と判断した相手）にはお節介で口うるさい所がある。	□□□□⑤
もともとは幼い頃、虐待の末に別の大陸から海に流されてきた捨て子。瀕死の状態で海岸でアーノルドに拾われ、以来孤児院で育つ。物心つく前に捨てられた為か故郷の場所は覚えておらず、また当時の記憶には一部欠落がある。	□□□□⑩
しかし虐待の記憶だけは残っており、その後の彼女の心を歪ませるのにはそれだけでも十分だった。その為他の種族はもちろん、恩のあるアーノルド神父や村の住人以外の相手を全く信用していない。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
弓を扱うのは子供達の食料を得る為に村の大人達に混じって狩りをしていた為。	□□□□㉓

