キャラクター名

黒い粘液（Verヴェノム）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		切り裂く触手（単分子繊維）		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		殺戮本能（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		狂戦士		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の「基本パーツ」を1つ損傷する。 攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。 妨害1、1ターンに何度使用してもよい。ただし1回の判定に対して、1回のみ。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		防衛触手（アサシンブレード）		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		変幻自在（やせぎす）		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			