キャラクター名: ミハイル=カラシニク

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	410				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5			18	3
		敏捷度	7			20	3
体	5	筋力	4	1		10	1
		生命力	12	1		18	3
心	8	知力	11	1		20	3
		精神力	10	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	6											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 8	10	6											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 8	10	6											
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 8	10	5	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中 矢筒	
右手	
腰 ガンベルト	
足 バレットスリンガー	
その他 マギスフィア(大)	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生き別れになった妹を探すために冒険者になることを決心、幼少期にあこがれたガンマンを目指してシューターの道を進む。妹のボロボロになったウサギのぬいぐるみを所持しておりたまに話しかけたりしている(ウサギのことは「らびっち」と呼んでいるらしい)
言動は割と軽薄なタイプで軽口や冗談を好む。また気障なセリフ回しをするとキメ顔をする癖があるため割とシロい目で見られることもある。内心は人を信じて裏切りを嫌い、他の敵意に対して心配をする傾向にあるが表面には出さないようにしている。
目下の目標は名のあるガンナーなること、きれいなおねーさんのハートを射抜くことらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミハイル=カラシニク

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ウサギのぬいぐるみ(S)	○□□○□□
保存食（１週間分）x2	○□□○□□
石（いっぱい）	○□□○□□
弾丸（12発）x6	○□□○□□
太矢(12本)x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
生活費x5	○□□○□□
入場料x2	○□□○□□
(共有)救命草x10	○□□○□□
(共有)魔香草x15	○□□○□□
(共有)アンロックキーx3	○□□○□□
(共有)アビスシャード	○□□○□□
(共有)共有金x1500	○□□○□□

所持金 6015 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 90 /合計 90