キャラクター名

ユラ（弱体化）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		修復デバイス		アクション	2	0〜1	対象1体の損傷中のパーツを 1 つ選び、それを修復する。
胴		つながれた身体		オート	なし	0	バトルパートで「黒い粘液」が移動した場合、自動的にあなた及び同エリアにいる他の手駒も全て同じ移動先へ移動する（コスト不要）
胴		守護本能		オート	なし	効果参照	あなたと「黒い粘液」が同じエリアにいれば、「黒い粘液」が対象としたマニューバが宣言された際に対象を、あなたに変更可能。（あなたが対象として不適切なら、そのマニューバは無効化）
胴		トラウマスイッチ		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者は任意の未練に狂気点1点を加える。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			