キャラクター名: マルゥ・ミィ・マリーナ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	390		伴侶がいた		
			苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	6	2		26 + 1	4
		敏捷度	5	2		25 + 1	4
体	6	筋力	12			18	3
		生命力	10			16	2
心	3	知力	11			14	2
		精神力	8	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	2		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 8	10	8	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
矢:12x3	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2142 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 10

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	えびら	@24
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

フェイダン地方、ルーフェリアにある小さな仕立屋の娘
天真爛漫な性格で幼いころから冒険者になるのが夢。同じ夢を持つ幼馴染と"大きくなったらいっしょに冒険に出よう"と約束をしていた
しかしそれを話したところ両親から猛反対を受ける。幼馴染の方も反対を受けたらしく、二人で話し合い"成人したら誰にも言わずこっそり旅に出よう"ということに。
そしてマルゥ15歳の誕生日翌日、いつも通り遊びに行くと嘘をつき出立。船に乗り念願の冒険の旅に出る。……はずだった。
出航した数日後、船が何者かに襲われ転覆。次に目が覚めた頃にはロシレッタのとある民家に一室だった。
家主曰く"港に打ち上げられていたところを拾った" "他に打ち上げられていた人はいなかった"とのこと。
絶望的なのはわかっている。だが幼馴染も自分のようにどこかで生きているかもしれない。僅かな希望を信じて彼女は旅に出る。まずは人が集まる場所…ルキスラで情報を集めるとしよう
・船の一件もあり海生生物が苦手。というか海が駄目。あとドラゴン

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟