

キャラクター名
矢神秀人

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	カヴァー
	モルフェウス			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動		初期侵食率	150 %
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	92
肉体	2	0	0		2	4	行動値	18
感覚	4	0	0		4	8	(非装備時)	18
精神	0	0	0		2	2	戦闘移動	23
社会	2	0	0		2	2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シャープジャベリン	射撃	15r+4		7		
ルーイナスレイン	射撃	15r+4		16		範囲(選択)、装甲無視、判定後武器破壊、シーン2回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	メジャー				シンドローム	
効果: C値-Lv								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 射撃武器を作成する								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		(兵) (射撃)		
効果: 判定ダイス+Lv個								
ギガンティックモード	2	3	メジャー	武器	範囲(選択)	(兵) (射撃)		
効果: 対象を範囲(選択)に変更、判定後装備している武器はすべて破壊される								
クリスタライズ	3	4	メジャー				シンドローム 100%	
効果: 攻撃力+[Lv*3]、装甲無視、1シナリオ3回								
魂の錬成	3	4D10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: 戦闘不能を回復し、HP[Lv*10]まで回復する。1シナリオ1回								
状態復元	2		オート	至近	自身	自動		
効果: パステをすべて打ち消す パステ一つにつき5点のHPを失う 重圧無視								
生命増強	2		常時	至近	自身	自動		
効果: 最大HPを+[Lv*30]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ

『シャープジャベリン』: 《カスタマイズ》3、《クリスタライズ》3、《コンセントレイト》3
『ルーイナスレイン』: 《カスタマイズ》3、《クリスタライズ》3、《コンセントレイト》3、《ギガンティックモード》2
『インフィニティジャベリン』: 《カスタマイズ》3、《クリスタライズ》3、《コンセントレイト》3、《アタックボーナス》5、《ギガトランス》