キャラクター名: ジョージ・ラビィ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	父親が旅に出ている。		
経験点	1960		家族に冒険者が居る。		
			大喧嘩したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	2			8	1
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	10	2		18	3
心	10	知力	14	1		25 + 1	4
		精神力	9	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
セージ	2		

戦闘特技

魔法収束	1-291p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	デーモンルーラー		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	防水マント	革製のマント、防水、寝袋としても代用可。
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

父親が冒険者をしていたのでその影響で冒険者を志すも父親に反対され、家出同然で旅に出ることになる。（経歴まとめ）
旅をする中で、蛮族に日々おびえる人々を守ろうと言う謎の使命感を持つようになる。（旅に出た理由）

タビットにしては遅咲きの冒険者なので、少し気後れしている部分がある。
見た目が古めかしいと同族からは良く言われているが、本人はこの見た目を頗る気に入っている。

戦闘では自分を鼓舞するためにたまに威勢の良い掛け声を上げる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ジョージ・ラビィ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ポニー（メス）	○□□○□□
魔化された動物の骨	○□□○□□
魔化された樫の枝x10	○□□○□□
虎目石の鋲(小)	○□□○□□
虎目石の金鋲(小)	○□□○□□
黒曜石の盾(小)	○□□○□□
柘榴石の活力(小)	○□□○□□
尖晶石の角(小)	○□□○□□
琥珀の目(小)	○□□○□□
血肉の赤鉄(小)	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
八朔x3	○□□○□□
グルナへ400ｇ	○□□○□□
セッション3生活費x8	○□□○□□
セッション4生活費x6	○□□○□□
礼服	○□□○□□
図書館入場料	○□□○□□
宿代	○□□○□□

所持金	預金・借金
1210 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 90 /合計 90