キャラクター名: リアム・シャルワール

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別		年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	人族の捕虜にされている		
経験点	350		武器の手入れを欠かせない		
			身体のどこかに刺繍がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	1		22	3
		敏捷度	11	1		24	4
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	7			12	2
心	9	知力	11	1		21	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟A/スピア	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		2		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 5	9	5	10										
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 5	9	5	10										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 5	9	5	10										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 7	11	4	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 7	11	4	6										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

□略歴
「天の御柱」構成員。背中から右脇腹にかけて花の入墨が入っている。

□コンボ技
①邪剣・肢断一刀　CP：8
対象の懐へ飛び込み、確実に急所をえぐります。
命中と威力表決定のダイスに+2のボーナス修正を得る代わりに、回避に-2、受けるダメージ決定ダイスに+2の補正を与えるペナルティ修正を受けます。

ーーー槍を短く持ち直し、更に懐へ潜り込む。隙だらけの動きだが、虚をつくには大胆にならなければね。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リアム・シャルワール

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

★基本ツール★ ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
スカウトツール ○□□○□□

★キャンプ★ ○□□○□□
保存食（1W） ○□□○□□
ちょっといいテント(2人用) ○□□○□□

★薬品★ ○□□○□□
魔香草x5 ○□□○□□
アウェイクポーションx2 ○□□○□□

★宿・食事★ ○□□○□□
前払い１週間 ○□□○□□
食事代 ○□□○□□

所持金 3430 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 13 /合計 13