キャラクター名: モモチ・ゴユウ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り 飛翔(近接攻撃の命中回避+1)		
生まれ	拳闘士	性別	男→女→男	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	0		目標としている人がいる		
			異種族を怖がっている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6			20	3
		敏捷度	4	18		36	6
体	8	筋力	12	18		38	6
		生命力	8			16	2
心	5	知力	10			15	2
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	8	10										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	8	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	8	0										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 13 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 スカーフ	黒色
背中 ロングマント	もしかしたら忍び装束かもしれない
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

小柄なシャドウの少年。
生意気で誰にも突っ掛かりがちな可愛げのない性格。低い身長のことを気にしており、それをからかわれると頭に血が上る。
親から立派な忍者になるようにという意味不明な無茶振りをされてそれっぽい格好を強いられている。
本人はそのことに対し非常に不快感を抱いている模様・・・だが、２世代上の亡き祖父が要人の従者として残したものにはちょっと憧れている。
そんなんでも最近になって木遁の術を覚えた。何の役に立つのかは不明。

基本的に同じシャドウと仕えるべき対象として親から教えられている人間以外とは接したことが無いため、それ以外の種族は軒並み苦手。
特に身長の高いエルフは憎悪の対象だったり人外要素の強いタビットやリルドラケンとは恐怖で会話が成立しなかったりする。

しかし14にもなるとかなり恥の意識も生まれてくるもので、忍者修行などと馬鹿げたことを抜かす親に愛想を尽かして家出。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟