

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	140				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12			19	3
	敏捷度	7			14	2
体	筋力	11	1		19	3
	生命力	11	1		19	3
心	知力	7			14	2
	精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能			ファイター	合計値	5 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	5	17											
バスタードソード	2H片	17		2d+ 5	10	5	27											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
バスタードソード(いんてつ)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スプリントアーマー(どこかの制服風)	○□□○□□
筋力の指輪x2	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2900 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 5	5	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	4	19	
		2d+	6	2d+	6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕