キャラクター名
ハンパ＝ナ＝マンマ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	たぶん男	年齢	見た目２０
冒険者Lv	2	経歴	近所では一番の物知り（村一番の博士　かっこわらい）		
経験点	0		役に立たない得意技がある		
			失われた文明「アラクレスト」を探している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	10			20	3
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	12			17	2
心	11	知力	11			22	3
		精神力	8			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 5	10	3	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
矢	○□□○□□
銀の矢x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□

魔香草x3	○□□○□□
矢筒x2	○□□○□□
矢（単数）x5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　矢筒	
右手	
腰　矢筒	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数