

キャラクター名
スナイパー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			基本パーツ1損傷で行動・攻撃・切断判定振り直し
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃出目+1
メインクラス		子守歌		オート			射撃攻撃出目-1、コスト-1
サブクラス		魔弾		オート			射撃攻撃射程+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1、出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
腕		たからもの		オート			本。
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1