

キャラクター名 イオリ・ラビン プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	2	42	48	8
		敏捷度	4	40	48	8
体	6	筋力	6	48	60	10
		生命力	2	45	53	8
心	12	知力	15	75	102	17
		精神力	10	50	72	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15						
ソーサラー	10						
コンジャラー	15						
フェアリーテイマー	8						
マジテック	11						
スカウト	7						
セージ	15						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔力撃	IB39p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法制御	IB32p		p
魔力撃強化	IB32p		p
必殺攻撃	IB38p		p
回避行動	IB29p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	23	23	25
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	風切りのサーコート	12	1	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	24	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	突2H	20		2d+ 23	9	25	35										
発動体				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	53 _m	159 _m	2d+ 24	3	98	真語魔法	10	28			
						操霊魔法	15	33			
						深智魔法	10	33			
						妖精魔法	8	26			
						魔動機術	11	29			

装備品	説明
頭	華美なる宝石飾り
耳	マジスフィア(小)
顔	フローティングスフィア(大)
首	フローティングスフィア(大)
背中	英雄のマント
右手	マナリング
腰	ブレードスカート
足	韋駄天ブーツ
その他マジスフィア(中)	

装備品	説明
左手	フローティングスフィア(大)

その他メモ	自動失敗 チェック
二つ名 「天使ウサギ」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
「世界の偶像亭」PT「竜宮小町」のリーダー	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
二つ名は、天使ウサギと書いてエンジェルラビットと読む	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
魔法が本業でありながら、身の丈以上あるハルバードを振り回す	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ゴーレムを使わせたら、右に並ぶ者は居ないとか	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
特殊能力「働きなさい下僕！」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
自身が操るゴーレムの行動全てに+5の補正が働く	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

