

キャラクター名
ティーダ＝プリンス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	5	経歴	死者と会話したことがある		
経験点	140		のめり込む趣味がある 家族に魔法使いがいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	3		21 + 1	3
敏捷度	12	1		21 + 1	3
筋力	7	2		13	2
生命力	9	2		15	2
知力	9	1		19	3
精神力	12	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マジテック	5		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
バード	2		

戦闘特技	値	単位	説明
精密射撃	218	p	
鷹の目	1B30	p	
武器習熟A/ガン	1B31	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ダグニア地方語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	レベル	説明
キャッツアイ		
アンチボディ		
モラル		
レジスタンス		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力		C値	追加 ダメージ	威力	ステータス												
				3	4				5	6	7	8	9	10	11	12					
魔法のジェザイル+1 <small>射程50m、装填3 魔法の武器加工 通常の弾丸を装填</small>	2H	10	1	2d+	9	10	11														
サーペンタインガン <small>射程10m、装填3 活性弾を装填</small>	1H	1		2d+	7	11	9														
ストーン <small>射程10m 常に10個ほど所持している</small>	1H投	1		2d+	7	12	6	6													
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
39

装備品	説明
頭 フォーティングスフィア (大) (加工品)	オプション: (ターゲットサイト) (エクストラ・ライト) (クイックローダー)
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 巧みの指輪	
腰 多機能ガンベルト	12発収納 (内訳: 弾丸12発)
足 パレットスリンガー	12発収納 (内訳: 弾丸3発、活性弾6発、銀の弾丸3発)
その他マジスフィア (大)	オプション: (クリティカル・バレット) (ヒール・バレット) (エア・バレット)

装備品	説明
左手 疾風の指輪	
マジスフィア (中)	オプション: 《シロツガン・バレット》

— その他メモ —

「Kill Barbarous and Undead…近づかないでよ、汚らしい」

ダグニア地方セフィリア神聖王国の辺境にある小村で、太陽神ティダンに仕える神官の家に生まれる
幸せに暮らしていたが、蛮族に率いられたアンデッドの軍団に村を蹂躪され、命からがら逃げ延びる

その際やってきた聖騎士団が村を守ることよりも蛮族を殲滅することを優先し村人を見殺しにしたため、信仰に絶望している
しかし蛮族とアンデッドの排斥という思想はそれらへの強い憎しみとして残っており、よほどの事情がなければ殺そうとする

ちなみにナイトメアや蘇生経験者は人族に分類しているので、苦手にはしているものの殺そうとはしない
名誉人族などの殺害も、社会的な立場を考慮して自制的

自動失敗
チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

