キャラクター名
エリダン・メリアムネ（かしの木のかかとのエリダン）※D&D基準命名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	外見30手前
冒険者Lv	2	経歴	故郷の名前を知らない		
経験点	0		物心ついたら一人だった		
			飛行艇にのったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12			22	3
		敏捷度	8			18	3
体	3	筋力	6			9	1
		生命力	8			11	1
心	13	知力	8			21	3
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
2点魔晶石x2	○□□○□□

保存食x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 天然石の指輪（発動体）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：無理やり巻き込まれて
（ダイス目はどうしてほかの世界のセッティングをやらせたがるのかw）

というわけで設定
1、D&Dのワールド：エベロン出身　https://hobbyjapan.co.jp/dd_old/news/4th_epg/ch1.html
コーヴェア南東部のヴァラナーで生誕したが、幼いころオーク戦役に巻き込まれた時、適度に逃げた結果次元の穴にスポーン
その結果、ソードワールド世界にたどり着く。エベロンって言っても誰も知らないのでOK
2、で、成長したんだけどそんなもんだから結局一人で頑張ったよ。ぼっちはいいぞ
3、幼いころ、エベロンの大都市で両親に連れられて飛行艇にのったり、999ばりの汽車にのったりした記憶があるが、そんなもんこの世界ではない
かくして、銀本位制のソードワールド世界では生活も厳しく、世界に無理やり巻き込まれて冒険に出ることになった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟