

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自(効果)	狩人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	12	6	14	6	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	3	3

HP	46
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	11	8
スキル	オーバーラン、スペシャライズ		3	3				1	5
その他									
総計(右)			8	13					
総計(左)					5	9	3	12	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション×3	
MPポーション×2	
毒消し×2	
ポーションホルダー	
レザージャケット(売却)	
マント	

現在重量: 7
 最大重量: 15
 所持金: 625
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ: 魔導銃	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 魔導銃」の命中判定+SL、ダメージ+SL								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを取得								
ガンパード	2	-	パッシブ	-	効果参照	-		
効果: キャリバーのデータを変更								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: 「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルの効果を打ち消す								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 魔導銃」の命中判定+1D								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃のダメージに+[SL×2]し、〈無〉属性の魔法ダメージに変更								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 足跡、痕跡などを元に追跡する【感知】判定に+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除に+1D								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危機感知の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								

PL: リューク

- ・とある田舎の村で狩りをしながら生活していた青年。
- ・行商人から買った本から村の外の世界に興味を抱き、村を飛び出し、冒険者となる。
- ・元々、弓を使っていたが、魔物の襲撃の際に壊れて、その時落ちていた銃で魔物を退け、以来、銃を獲物としている。
- ・「オーライ！」が口癖(了解、招致の意味)。
- ・捻かれている性格をしているが、根は熱い。