キャラクター名

ノエル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
凌辱	
埋葬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒュドール	依存	3	①②③④⑤	
サイ	執着	1	①②③④⑤	
アルト	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		可愛い衣装		オート	なし	なし	たからもの
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自分が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してもよい。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃のマニューバの最大射程を＋１してもよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		火炎瓶		アクション	2	０～１	砲撃攻撃１＋爆発＋連撃１、攻撃判定の出目―１。
頭		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化。
腕		アンデッドガン		ダメージ	3	１～２	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目＋１してもよい。
				オート			