

キャラクター名
本郷 真

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自	組織の一員	経験	実験体	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	2	1	3			6	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	1			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マッハブロウ		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
無形の爪牙		1			
バックラー		2			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
生還者	P	N			
桐谷	P 信頼	N 不安			
玉野 椿	P 傾倒	N 恐怖			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: (ハヌマーン) C-LV								
影走り	3	1	マイナー	至近	自身	対決		
効果: 移動LV回/シナリオ								
かまいたち	1	2	メジャー	視界		対決		
効果: [白兵] 攻撃の射程を「視界」化								
吠え猛爪	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+ [5-LV]、装甲無視								
無形の爪牙	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、攻撃力 [LV+2]、ガード値1の素手武器を作成								
マシラの如く	3	5	メジャー		単体	対決	80	
効果: 攻撃力+ [LV×10]、行使判定D-5、1回/シナリオ								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 判定D+ [LV] 個								
更なる波	5	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃力+ [LV×2]								
喰らわれし贄	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+ [LV×3]、1回/シーン								
混色の氾濫	3	2	メジャー		範囲			
効果: <原初の〜>エフェクトとお組み合わせる。攻撃を「範囲」化								
オーバードーズ	1	6	メジャー/リアクション				100	
効果: 組み合わせたエフェクトの「LV+2」								
灰燼に帰すもの	3	4	メジャー			対決	リミット	
効果: <喰らわれし贄>中、攻撃力+ [LV×5]、<喰らわれし贄>の効果が解除								
世界を喰らうもの	1	5	メジャー	視界	シーン(選択)		リミット	
効果: 範囲を「シーン(選択)」化								

メモ					
----	--	--	--	--	--

