キャラクター名: マコト・ホウジョウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	500		臨死体験した事がある		
			大恋愛した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	7			14	2
体	10	筋力	7			17 + 1	3
		生命力	8			18	3
心	10	知力	5			15	2
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
投げ強化	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	5	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	5	20										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食2週間分	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「アイキ。それは相手を知り己を知ることで完成する最強の護身術です。」

合戦で刀槍などの武器を失った際の組み討ち、素手のまま武器を制する技術が生まれた。
この国は「廃刀令」と称し、国民と刀剣を切り離した。
結果――
素手の組み討ち技術が残り続けた。柔術として。
安政六年、一人の天才が現れる。
武田惣角だ。
15歳、猪苗代にてならず者の喧嘩に巻き込まれるも、斬殺して撃破。
数々の武勇伝を残すも、そこは天才惣角それだけでは終わらない。
150センチそこそこという短躯の不利が生み出した、革命的とも云える「技法」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟