

キャラクター名
オルタ

プレイヤー名

ポジション		享年	??
メインクラス		暗示	-
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死者の狂騒		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃 【狂気の歌】リネーム
頭		戦闘続行		オート		自身	パーツを損傷してもターン終了までマニューバの使用が可能 【平気】リネーム
頭		狂王		オート		自身	白兵攻撃出目+1 【死神】リネーム
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		戦闘本能		オート		自身	最大行動値+2 【よぶんなあたま】リネーム
頭		矢避けの加護		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1 【円舞曲】リネーム
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃+1
腕		槍		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1 【ジョギリ】リネーム
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ		自身	白兵・肉弾ダメージ+1
胴		リミッター		オート		自身	損傷した時、最大行動値+2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
脚		不動		オート		自身	「転倒」「移動」を無効化
脚		楽園の蹂躞		オート		自身	「楽園」方向への移動マニューバのコスト-1