キャラクター名

ミルタ（手駒）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
		操り人形糸		アクション	3	0-1	白兵攻撃１+切断+連撃（対象エリアのゾンビの数÷10）
		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃1
		つながれたからだ		オート	なし	0	BPで対象の手駒が移動した際、自動的にあなた及び同エリアにいるほかの手駒も全て同じ移動先へ移動する（コスト不要）
		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は１ターンに何度でも使用できる。