

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	72
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	25~34
種族	アーシアン			境遇	平凡
出自(効果)	王侯貴族			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	42	59	182	39	54	67	42
ボーナス	14	19	60	13	18	22	14
クラス修正	1	2	3	0	2	0	0
他修正			3				
能力値	15	21	66	13	20	22	14

HP	786
MP	622
フェイト	36

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ルミナストゥース	至近	0	18	0	0	0	0	0
左手	ルミナストゥース	至近	0	18	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	ブレイブスーツ				-4	50			-5
補助									
装身具	豪傑の証		1			5			
	能力値		21	0	66	0	22	86	20
スキル			11	65	6	19	265	26	10
その他	ギルドスキル					262	4		
	総計(右)		33	83					
	総計(左)		33	83	68	336	291	112	25
	総計(両)		33	101					m
	ダイス数		7 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	20			20	+ 3 d
トラップ解除	21			21	+ 2 d
危険感知	20			20	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定	22			22	+ 2 d
錬金術判定	21			21	+ 2 d

現在重量: 17
 最大重量: 84
 所持金: 47132
 預金・借金:

所持品	
HPポーション*5	オニキス (懐中時計)
MPポーション*4	
ハイHPポーション*3	豪傑の証
ハイMPポーション*2	カタール
ランタン	ハット
ロープ	レザージャケット
ベルトポーチ	シーフズツール
異次元バッグ	クナイ
ポーションホルダー	釣竿
黒のロープ (AF:マジックアイテム)	調理道具
刻符	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+10								
アンビデスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 短剣or鞭を二刀流								
シャドウストーク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限1	
効果: 移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態のままエンゲージできる。								
ダイアナザーデイ	1	1回	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	SL上限1	
効果: HPを[CL*10]点とすべてのバッドステータス回復								
スニークアップ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	SL上限1	
効果: 移動前に使用。移動を封鎖されず、エンゲージしても止まる必要はない。								
ホーミングヒット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1回	
効果: リアクション判定強制失敗、アイテム不可								
スティール	5	3	ダメージロール後	-	自身	自動成功	SL回	
効果: ダメージロール後にドロップ品を一つ得る								
バーストブレイク	3	1回	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	SL上限1	
効果: 2D+30の貫通ダメージ (リアクション判定スキルアイテム不可)								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備時	
効果: 回避判定時に使用回避判定の達成値に+【7】								
イメージボディ	1	5	セットアッププロセス	-	自身	魔法判定	SL上限3	
効果: 回避判定の達成値に+【SL*2】。ラウンド終了時まで持続								
ビッグバン	1	-	バーストブレイク	-	自身	-	-	
効果: バーストブレイクのダメージに+ (CL*5)								
ピアッシングストライク	3	5	ダメージロール直前	-	自身	自動判定	SL上限3	
効果: 武器攻撃のダメージロールに+【3D】								
インタラプト	1	1回	効果参照	視界	単体	自動成功	SL上限1	
効果: パッシヴ、アイテム以外のスキル宣言を無効								
ソアスポット	1	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: ダメージロール直後「SL*2」個以下の任意の数のダイスを振りなおす								

成長点1Lv/3p
 HP点1Lv/8p
 MP点1Lv/7p

深淵穿つ奇跡の槍: トライデント 攻撃力+CL+20 命中+5D 重量4 オープ時0
 <深淵穿つ奇跡の槍> 攻撃力+CL*5D 神性特攻時攻撃力+CL*7D ただし単体攻撃になる
 深淵穿つ奇跡の槍: シナリオ1回

キャラクター名

スネーク

プレイヤー名

所持品

札			
ダイヤモンド(大)			
ルビー*2			
サファイア*6			
エメラルド*6			
虹色の結晶			
虹色?			
<<白の竜眼>>			
《全て遠き理想郷》			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	短剣隠密SL上限3	
効果:	白兵攻撃ダメージに+30。メインプロセス終了時まで持続							
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定	隠密SL上限5	
効果:	命中判定+「1D」ダメージ+「5D」クリティカル:ゲイズ増加							
ゴーストアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限3	
効果:	「ピアッシングストライク」の効果に+「3D」							
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	弓SL(SL上限)	
効果:	(ワイドアタック)を2回行う。(ワイドアタック)のコストは消費しない							
コンストレイン	1	7	メジャー	武器	単体	命中判定	SL上限1	
効果:	1点でもHPダメージを与えた場合、ラウンド終了まで回避判定に-2D							
ツインフェンサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限1	
効果:	短剣、双剣使用時の命中判定に+1D							
デスゲイル	3	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限3	
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+「5」							
アフターイメージ	1	12	ムーブアクション	-	自身	自動成功	SL上限1	
効果:	武器命中判定に+1D、回避判定に+1D。シーン終了時まで持続							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限1	
効果:	回避判定に+1D							
クイックムーブ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限5	
効果:	行動値と移動値に+10							
シークレットアーツ	5	5	判定直後	-	自身	自動成功	5回	
効果:	攻撃命中判定後に3個以下の任意のゲイズを振りなおす							
戦場の陥穽	1	-	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動成功	シーン1回	
効果:	[CL*5] 点のHPロス							
空蟬	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	1回	
効果:	回避判定の結果をクリティカル							
韋駄天	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	SL上限3	
効果:	武器攻撃+15、イニシア+6							
時の支配者	1	1回	効果参照	視界	単体	自動成功	SL上限1	
効果:	パッシヴ、アイテム以外のスキル、パワー宣言を無効							
異才：スカウト	4	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限5	
効果:	SLを上げるたびにスカウトのスキルを取得							
	1							
効果:								
フィールドワーク	4	4-2回	判定直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	判定直前に使用し+1D							
バーサイタル	1	-	クリーンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	アデンダムを1回復							
ペナルティヒット	4	6-0回	判定直前	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果:	判定直前に使用し-1D							
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1回	
効果:	イニシアチブにメインプロセスを行える。行動済みでも行うことができ、このプロセスを行っても行動済みにならない							
風と歩む者	3	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限3	
効果:	武器命中+6、回避判定+6							

キャラクター名 _____
プレイヤー名 _____
スネーク

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	SL上限3	
効果：	武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、毒（3）を与える。メインプロセス終了まで持続							
	1							
効果：								
アサシネーション	1	-	パッシブ	--	自身	-	SL上限1	
効果：	攻撃の命中でクリティカルしたらダメージに+「敏捷」							
カラミティドッジ（毒）	1	10	リアクション	20m	単体	回避	SL上限1	
効果：	回避に勝利した場合相手に毒（1）を与える							
サイレントテイク	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン3回	
効果：	セットアップ：一緒に使えば隠密解除されない							
ベノムスプレー	5	10	セットアッププロセス	至近	範囲（選択）	器用	SL上限5	
効果：	「敏捷」対決に勝利した場合、毒（5）を与える							
ベノムバイト	3	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限3	
効果：	「毒」「ノックバック」の効果強度に+3							
ワイルドカード（敏捷）	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1回	
効果：	判定を選択した能力で代わりに行う							
サイレントキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	武器攻撃のダメージに+20							
ファントムシフト	1	-	free	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	隠密状態となる。またその隠密状態の判定に+1D							
ハイドコート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	SL上限1	
効果：	エンゲージしていても隠密に							
ダークコート	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	最大3回	
効果：	ハイドコートの他にマイナーを行える							
ベノムダウン	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限1	
効果：	毒を与えたとき物理防御に-10							
ボーダーステップ	3	20m	判定直後	-	単体	自動成功	3回-1	
効果：	出目の1つの目を+1する。その結果6の目が2つ以上になればクリティカル							
マスマダー	3	8（隠密）	アクション	武器	範囲（選択）	命中判定	1回SL上限5	
効果：	攻撃対象LvがCL+3以下であれば戦闘不能or死亡させる。そうでなければ通常攻撃。							
インバルネラブル	1						1回	
効果：	<<白の竜眼>>							
点数未反映下	1							
効果：								
ストライクスロー	5		パッシブ				SL上限5	
効果：	投擲ダメージに+20 射程+10m							
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果：	物理防御+6 魔法防御+3							
カバーリング&ムーブ	2	6		20m			シーンSL回	
効果：								
ボルテクスアタック	1							
効果：								
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動成功	1回	
効果：	メインプロセスを一回行う。回復スキルアイテム使用不可							

