

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
フーシェ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	狩人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	10	11	10	8	11	8	9
<b>ボーナス</b>	3	3	3	2	3	2	3
<b>クラス修正</b>	1	2	2	0	1	0	0
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	4	5	5	2	4	2	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手									
頭部		\\\\\\							
胴部		\\\\\\							
補助		\\\\\\							
装身具	シーフズツール	\\\\\\							
能力値			5	0	5	0	2	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
鍊金術判定					+ d

所持品	
バックパック	HPポーション
ベルトポーチ	
	小型ハンマー
野営道具	くさび
ロープ	くさび
ランタン	くさび
火打ち石	
	にく
HPポーション	
	預金・借金 :

## 「プロフィール」

当てもなくふらふらと彷徨ったりしている冒険者。もしかしたら放浪者と言った方が絵面的には適切かもしれない。幼い頃、狩人の訓練中に受けた毒が重篤化して、死を覚悟したが辛うじて助かる。  
以降、何か思う所があったのか獵人ではなく冒険者になる道を選んだ。  
……あるいは猪空狂進の気があつたから獵人に向いてないと言われたのか?」  
わねい

- ・アームズマスター：長剣
- ・パリー
- ・インビジブルアタック
- ・ビースティング(SL1)
- ・バフライダンス

#### 「ダイアコニカルコンペー監」

[ライフルゴビ(一覧)]  
 3d+4 武器命中判定(パッシブのみ)  
 3d+4 武器命中判定(インビジブルアタック & パリー適用)  
 4d+4 武器命中判定(インビジブルアタック適用)  
 5d+4 武器命中判定(ビースティング適用)

■キャラクター名=

フーシエ

## — プレイヤー名 —