

キャラクター名 フーシェ	プレイヤー名
-----------------	--------

メインクラス		ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス		シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス					年齢	17
種族		ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	狩人				目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	10	11	10	8	11	8	9	HP	42
ボーナス	3	3	3	2	3	2	3	MP	33
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0		
他修正									
能力値	4	5	5	2	4	2	3	フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	7	5	0	2	8	9
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	HPポーション
ベルトポーチ	
	小型ハンマー
野営道具	くさび
ロープ	くさび
ランタン	くさび

現在重量： 15		HPポーション	いく
最大重量： 17	所持金： 462	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：作成時にフェイト+1								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：命中判定+1D								
パリリー	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：回避判定+1D,メジャー判定-1D,シーン継続orマイナーで解除								
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：白兵攻撃の命中判定+1D								
ビースティング	2	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果：対象に武器攻撃を行う。命中判定+[(SL+1)D]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果：回避判定の達成値+[SL+2]								
ボルトクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/SN	
効果：武器攻撃と同時に使用。対象を[対象：単体]に変更してダメージ+[CL×10]								
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：追跡するための【感知】判定+1D								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：罠解除判定+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：罠感知判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【プロフィール】
 当てもなくふらふらと彷徨ったりしている冒険者。もしかしたら放浪者と言った方が絵面的には適切かもしれない。
 幼い頃、狩りの訓練中に受けた毒が重篤化して、死を覚悟したが辛うじて助かる。
 以降、何か思う所があったのか狩人ではなく冒険者になる道を選んだ。
 ……あるいは猪突猛進の気があったから狩人に向いてないと言われたのかもしれない。

【レベル1習得スキル】

- ・アームズマスタリー：長剣
- ・パリィ
- ・インビジブルアタック
- ・ビースティング(SL1)
- ・バタフライダンス

【ダイスロールコピペ一覧】

3d+4	武器命中判定(パッシブのみ)
3d+4	武器命中判定(インビジブルアタック&パリｰ適用)
4d+4	武器命中判定(インビジブルアタック適用)
5d+4	武器命中判定(ビースティング適用)

フーシェ

[illegible][illegible]