キャラクター名
ジウスドゥラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	9	8	18	8	9
ボーナス	6	6	3	2	6	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	8	5	2	7	2	3

HP	99
MP	61
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	5	0	2	12	12
スキル									
その他									
総計(右)			8	0	5	0	2	12	12 m
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 命中判定+1D								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/SI	
効果： 武器攻撃のダメージ+[(SL×2)D]								
インビジブルアタック	★	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃の命中判定+1D								
ビースティング	3	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 対象に武器攻撃を行う。命中判定+[(SL+1)D]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
ジウスドゥラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								