キャラクター名	プレイヤー名
サーシャ＝バロット	

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
64.陵辱	
29.つばさを	
98.殺戮の天使	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ブルーダイヤの指輪	憧憬	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フレーナ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定に出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	なし	自身	妨害2　同時に射撃攻撃1を行なっても良い
サブクラス		調律		ラピッド	なし	0	ターン終了まで対象は損傷パーツの効果を使える
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		ブルーダイヤの指輪		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	切断無効化　防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1