

キャラクター名

プレイヤー名

ソーマ・フィンネル

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自 (効果)	魔術師			目標	運命：幸福

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	10	8	8	40	34	39	10	HP	183
ボーナス	3	2	2	13	11	13	3	MP	266
クラス修正	0	1	0	1	3	1	0	フェイト	14
他修正									
能力値	3	3	2	14	14	14	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手	おしゃれ盾（S1）					3		-1	
頭部	ミスリルの髪飾り（S1）					0	10		
胴部	ミスティックガーブ					6	3		
補助	爆魔の手袋					3	1	-1	
装身具	アーケインガリモア+精霊王の紋章【闇】								
能力値			3	0	2	0	14	16	8
スキル	ホースマンシップ（騎乗時）				1				
その他	陸マグロ				+1 d				20
総計(右)			2	14	3	12	28	12	28
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	14			14	+ 2 d	陸マグロ	上位大壁符シーン1
トラップ解除	3			3	+ 2 d	EXMPポジション	爆撃符
危険感知	14			14	+ 2 d	ハイMPポジション	上位爆撃符
エネミー識別	14	+3D		14	+ 5 d	万能薬	壊れた天使人形
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d	GHPポジション	勇気のホイッスル
魔術判定	14	+5D	3	17	+ 7 d	グレートMPポーション	不死鳥の尾羽
呪歌判定					+ d	対抗：スリッ のクリスタル	蘇生薬
錬金術判定	3			3	+ d	対抗：毒のクリスタル	虹の輝き
						呪壁符	契約の宝石：闇
						上位呪壁符	プロフェットストラップ
						大壁符シーン1	転移の呪符
現在重量： 23							
最大重量： 60		所持金： 20000				預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《マジシャンズマイト》1で取得。魔法攻撃ダメに[+SL*5]								
トリビアリスト	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン	
効果：判定を【知力】判定で代用								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1 d								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1D								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：Iネー識別に+2D								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果：Iネー識別を【場面（選択）】【射程：視界】にする。								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：Iネー識別に成功した時、そのIネーの【物防】【魔防】の値がわかる。								
インサクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：セットアップでIネー識別								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：《インサクロペディア》と同時に、もう一つセットアップスキルを使用可能。								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：風属性の魔法ダメに+[SL×4]								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：魔術判定に+1 d、ダメージは[2d+5]〈風〉属性魔法ダメージ。								
	1							
効果：								
スウィフトウェポン	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：インチャントウェポンと同時使用。インチャントをセットアップで使用可。								

初手：クイックサーチ。Iネー識別と同時に、インチャントウェポン：闇を姫に付与する。
以後、セットアップはインクリで常に姫と自分にバフをかけつつ、攻撃。

パッシブ 基本火力＝
ルインストーム：2D+50 マジシャンズマイト：+5D ILXMTILXバート【闇】：+2D マスターマジック：+25 ミッドナイトサソ：+25 戦闘前スぺシャリスト：+1 d
ヘキサロッド：+5 ミスリルの髪飾り：+5 精霊王の紋章：+4D エアリアルスラッシュ+20
虹の輝き：+2 契約の宝石【闇】：+4 プロフェットストラップ：+1D
＝15 d+136 (ILXバート時には爆魔の手袋の効果+3 d)

魔術判定＝
基本値：14+2 d コンセントレイション+1 d ILダーマジック：+1 d マジックバード：+1 d 戦闘前スぺシャリスト：+1 d
マスタースタッフ：+1 d ミスリルの髪飾り：+2 アークインガリモア：+1 d +プロフェットストラップ：+1
ゲッシュ：ヴェンガルドの小さな悪魔+1 d
＝ 17+9 d

ソーマ・フィンネル
年齢：22歳
道化の着ぐるみを着た青年。
エルダナンには身長が低く、幼い顔立ちから、少女と見間違われることもある。
もっとも、少年期のある時期から日常的に着ぐるみを着るようになったため、姿を知る者は王宮の中でも一握りである。

表向きは、王の助役として、執務を手伝い、時に助言し、特に諫める。
裏ではいろいろと動き回っており、エアリス国内で反乱がほぼ起きていなかったのは、彼が秘密裏に反乱因子を処理していたからとか。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インクリーズデバイス	2	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功	-	
効果：	対象の行う攻撃のダメージに+【知力】							
リゼントメント	1	-	魔法攻撃時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象：単体※ ダメージに+CL*10							
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果：	リゼントメントの使用回数を1増やす。							
ブレイクアトリビュート	2	5	命中判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	魔法攻撃の命中判定の直前に使用。その攻撃のダメージは対象の対抗属性として算出。							
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	魔法攻撃のダメージに+【感知】する							
エンチャントウェポン：闇	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象が行う武器攻撃を「属性：闇」の魔法ダメにする。また、その攻撃へのリアクションに-1d							
テンペスト	1	12	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果：	魔術判定に+1D。ダメージ2D+20風魔法。							
シャドウスフィア	1	12	メジャー	20	範囲選択	魔術	-	
効果：	対象に2D+20(闇)魔法ダメージ。威圧付与。							
ルインストーム	1	18	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	[(SL+1) D+50] の風闇魔法ダメージ。一点でも通ると、威圧付与。							
ミッドナイトサン	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	光or闇属性の魔法攻撃のダメージに+SL*5							
	1							
効果：								
アベンジ	3	15	リアクション	-	自身	魔術判定	シーンSL	
効果：	攻撃に対するリアクションを魔術判定で行う。成功すれば回避を放棄する代わりに攻撃を行ったキャラのメジャー能力終了時にメジャーアクション。そのキャラを対象にした魔術攻撃が使用可能。							
カウンターヘル	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：	対象が「分類：魔術」のスキルを使用した際に使用。そのスキルを打ち消す。							
	1							
効果：								
アドバイス	5	-	判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオSL+1回	
効果：	自分以外の対象の判定に+1d							
プレディクション	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	アドバイスの効果を「+1d」→「+2d」							
ピアシングペイン	1	15	ダメージ直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	その武器攻撃ダメージを貫通ダメにする。							
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：	対象がリアクション判定を終了（フェイトふり直りなども終了）時に使用。判定で振ったダイスを一つ除外して達成地を算出。							
サンドクラウド	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：	対象が武器攻撃の命中判定を行った（スキル補正、フェイトによるふり直しも終了）した際に使用。判定で振ったダイスのうち一つを除外して達成地を算出。							
フォッグミラージュ	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：	対象が魔術判定を行った際に使用。判定で振ったダイスのうち一つを除外して達成地を算出。							
デッドリーカーズ	1	6	メジャー	20m	単体※	精神	シーン1	
効果：	「CL（Iにレベル）+1」以下の相手に有効。精神対決をし、勝利したら対象は戦闘不能。ただし、対決に負けたら【衰弱：2】を受ける。							
	1							
効果：								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定に+1D（計算済）							
エレメントエキスパート：闇	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	取得時に属性を指定。その属性の魔法攻撃にダメージに+2d（闇を選択）							
	1							
効果：								
ロングスペル	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	魔法攻撃ダメージに+2Dする。							
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	シリア1	
効果：	メインプロセスを一回行う。自分を回復するスキルアイテムは不可。							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シリア1	
効果：	未行動時に使用可。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。使用後は行動済。							
	1							
効果：								
精霊乱舞	1	F3	効果参照	-	自身			
効果：	リンクストームと同時使用。場面選択・射程視界に変更し、ダメに+CL*							
精霊の共鳴	1	15	ダメージ直前	-	自身			
効果：	属性魔法攻撃ダメージに+【知力】							
異才：ダブルキャスト	1	15	メジャ	-	自身			
効果：	メジャの魔術を二個使用可能。							
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術に関する知力判定に+1D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	I知能識別に+1D							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	シリア開始時、2個のMPポジションを取得							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備しているアイテムの重量制限に+5							
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象が行う武器攻撃ダメージを<無>の魔法攻撃へ。シリア終了まで							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HPに+CL							
フックダウン	1	-	クリナップ	-	自身	自動成功	シリア1	
効果：	クリナップ時にポジション使用可能。							
CR：スペシャリストⅠ：闇	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイトを1点消費。闇属性の魔法攻撃ダメージに+1d。							
CR：スペシャリストⅡ	1	-	スペシャリストⅠ	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイトをさらに一点消費。闇属性魔法の命中に+1d、ダメージ+1d							
CR：スペシャリストⅢ：闇	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイトを一点消費。闇属性の魔術スキルと同時使用。場面選択、射程シリアへ変更。							
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シリアオーブ	
効果：	判定を行った後で使用。フェイトを一転消費。その判定を振りなおす。							
トレーニング：精神	1							
効果：	精神基本値+3							

ソーマ・フィンネル

所持品

[illegible]