キャラクター名: イヌキ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	**種族特徴**	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ	拳闘士	**性別**	女（外見は中性的） **年齢** 13
冒険者Lv	2	**経歴**	家族に冒険者がいる（いた）
			高レベルの魔法をかけられたことがある
経験点	0		身体に傷痕がある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	**器用度**	10			24	4
		敏捷度	9			23 + 1	4
体	2	**筋力**	3			5 + 1	1
		生命力	13			15	2
心	9	**知力**	1			10	1
		精神力	13			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
挑発攻撃	1-287p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ヴォーパルウェポン	
幸運の星の導きを知る	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 150	/合計 150

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	6	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		1
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄扇 グラップラー専用。パンチを強化 オーダーメイド（必要筋力+1、アイアンナックルベース）	1H拳	6	1	2d+ 7	11	3	6										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 5	11	3	15										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	3	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
マテリアルカード/赤Bx5	○□□○□□
マテリアルカード/赤Ax2	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
ミスティックロッド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
285 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 7	1	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	筋力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由:「探している人がいる」

ふむ、儂の紹介をせよと……にょほほ、よかろうよかろう。そこにおざぶを敷いた故、座して聴くが良い。
【背景】
儂の名はイヌキ、見ての通り「ぐらすらんなー」じゃ。（何、画像がない？たわけ、そこは想像で補うなりなんなりせい。）故郷は東方でな、そこで儂の一族は魔剣を祀る使命を全うしておる。儂はそこで医師をしておった。外では「うぃっちだくたぁ」とか言うらしいのう。
ちょーっと探しておる魔剣があってのう。正確に言うとその魔剣の持ち主に用があるんじゃが……そんなわけで里から出てきたわけじゃ。で、聞き込みには騎士団とかいうところがよいと聞いて聞き込みに行ったら入団希望と勘違いされてのう。なしくずしで入団してしまったのじゃ。まぁ、尋ね人にはちょうど良い故、そのまま居着いたんじゃが。ごはんも美味であることじゃし。
【戦術】
挑発して相手を翻弄、かわしつつ賦術や投げで味方(と自分)を援護するのが儂のやり方じゃ。火力には期待せん方が良いぞ、非力じゃからの

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟